

ユーザー各位

IJCAD

Mechanical/Mechanical+ 2024

バージョンアップ概要

2024年4月

インテリジャパン株式会社は、2024年4月1日に IJCAD Mechanical/Mechanical+ をリリースいたしました。(Mech Build:240313)

本資料では、IJCAD Mechanical/Mechanical+ について前バージョンから新しくなった点をご案内いたします。

内容

汎用機能のバージョンアップ内容について	5
既存機能の強化	5
IJCAD Mechanical 機能.....	5
◆クイックプロパティが Mechanical オブジェクトに対応	5
◆Autocad Mechanical で作成した注記にコンテンツライブラリの関数が設定されている時、IJCAD Mechanical で文字列を表示する様に対応	6
IJCAD 汎用機能	7
◆パレットの設定の強化 (LT/STD/PRO)	7
◆CUI にリボンコントロール要素、ツールバーコントロール要素の追加 (LT/STD/PRO)	8
◆REVCLOUD (雲マーク) コマンドのオプションの強化 (LT/STD/PRO)	8
◆OVERKILL コマンド (STD/PRO)	9
◆SVG 形式の読み込みと書き出し (LT/STD/PRO)	9
◆VBA の 64Bit 版対応 (LT/STD/PRO)	9
新機能の追加	10
IJCAD 汎用機能	10
◆レイアウト展開ボタンの追加 (LT/STD/PRO)	10
◆NAVVCUBE コマンドの追加 (LT/STD/PRO)	10
◆ビューポート中央にグリップ追加 (LT/STD/PRO)	11
◆VPSYNC コマンドの追加 (STD/PRO)	11
◆SYSVARMONITOR コマンドの追加 (LT/STD/PRO)	12

◆BTABLE コマンドの追加 (PRO)	12
◆ブロックオーサリングパレットの追加 (PRO)	13
◆DIGITALSIGN コマンドの追加 (LT/STD/PRO)	13
◆SIGVALIDATE コマンドの追加 (LT/STD/PRO)	13
◆LAYERCLOSE コマンドの追加 (LT/STD/PRO)	13
◆AI_EDITCUSTFILE コマンドの追加 (LT/STD/PRO)	13
◆-OVERKILL コマンドの追加 (STD/PRO)	13
◆LAYOUTMERGE コマンドの追加 (STD/PRO)	14
◆CLIPIT コマンドの追加 (STD/PRO)	14
◆ATTIPEDIT コマンドの追加 (STD/PRO)	14
◆システム変数 REVCLOUDGRIPS の追加 (LT/STD/PRO)	14
◆システム変数 NAVVCUBEDISPLAY の追加 (LT/STD/PRO)	14
◆システム変数 NAVVCUBELOCATION の追加 (LT/STD/PRO)	14
◆システム変数 NAVVCUBEOPACITY の追加 (LT/STD/PRO)	14
◆システム変数 NAVVCUBEORIENT の追加 (LT/STD/PRO)	14
◆システム変数 NAVVCUBESIZE の追加 (LT/STD/PRO)	15
◆システム変数 APPLYGLOBALOPACITIES の追加 (LT/STD/PRO)	15
◆システム変数 PALETTEOPAQUE の追加 (LT/STD/PRO)	15
◆システム変数 ROLLOVEROPACITY の追加 (LT/STD/PRO)	15

◆システム変数 GLOBALOPACITY の追加 (LT/STD/PRO)	15
◆システム変数 DISPSILH の追加 (LT/STD/PRO)	15
◆システム変数 SIGWARN 追加 (LT/STD/PRO)	15
◆システム変数 SYSMON の追加 (LT/STD/PRO)	15
◆システム変数 ISOLINETYPESCALE の追加 (LT/STD/PRO)	16
◆システム変数 TRIMEXTENDMODE の追加 (LT/STD/PRO)	16
不具合の修正	17
IJCAD Mechanical 機能.....	17
IJCAD 汎用機能	18
開発向け	23
<IJCAD に関するお問い合わせ窓口>	53

画面は開発中のものにつき、製品とは異なる場合があります。

汎用機能のバージョンアップ内容について

汎用機能についてのバージョンアップ内容は、IJCAD 2024 のバージョンアップ概要と同様です。

IJCAD Mechanical は、IJCAD PRO グレードの内容が適用されます。

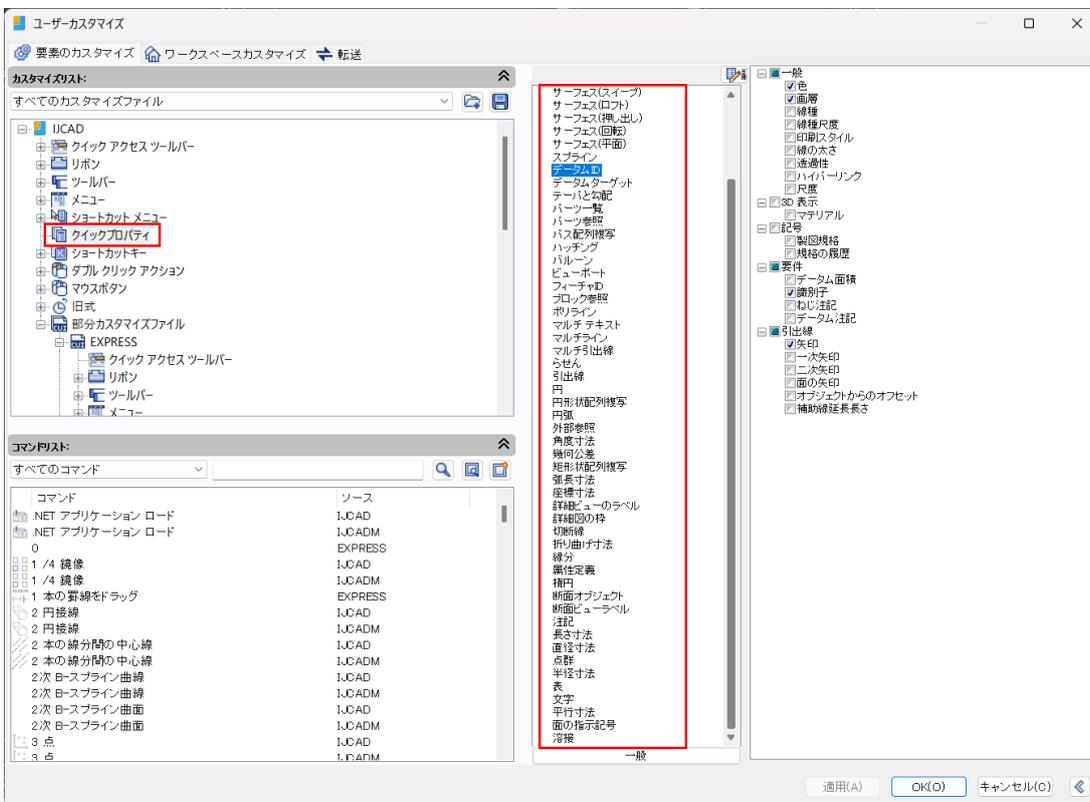
既存機能の強化

IJCAD Mechanical 機能

◆ クイックプロパティが MECHANICAL オブジェクトに対応

- ・ クイックプロパティが Mechanical オブジェクトに対応しました。

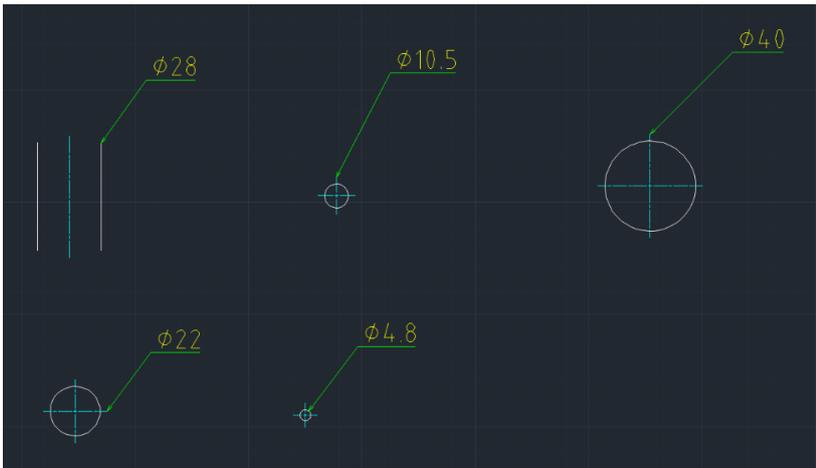
CUI コマンド>クイックプロパティにて、クイックプロパティに表示するオブジェクトやプロパティ項目を任意に編集する事が可能です。



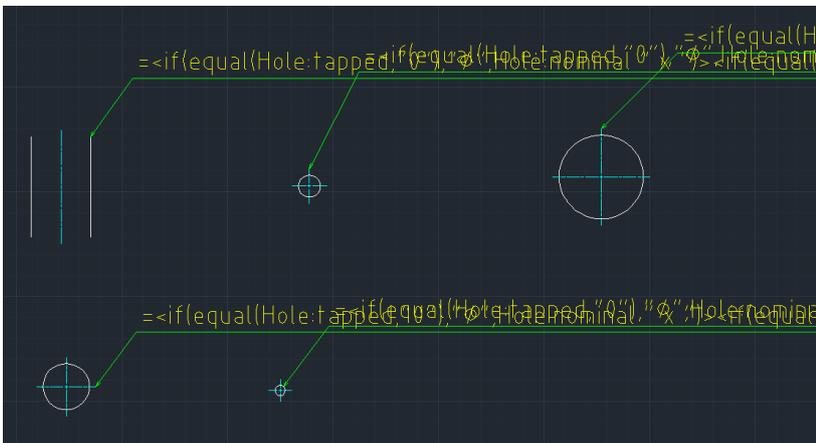
◆AUTOCAD MECHANICAL で作成した注記にコンテンツライブラリの関数が設定されている時、IJCAD MECHANICAL で文字列を表示する様に対応

これまでは、AutoCAD Mechanical のコンテンツライブラリにアタッチされた注記がある場合、関数そのまま表示されており、IJCAD Mechanical では注記の内容を確認することができませんでした。今回の機能強化によって、AutoCAD Mechanical のコンテンツライブラリにアタッチされた注記の内容が表示されるようになりました。

<2024>



<~2023>



※コンテンツライブラリの JIS 規格、ISO 規格の部品が対象です。

※動作確認は、AutoCAD Mechanical のコンテンツライブラリに注記をアタッチしたときに自動的に入力される値を用いて行いました。動作確認の範囲外（例:手動で関数を入力した場合など）は対応していない可能性がありますので、ご注意ください。

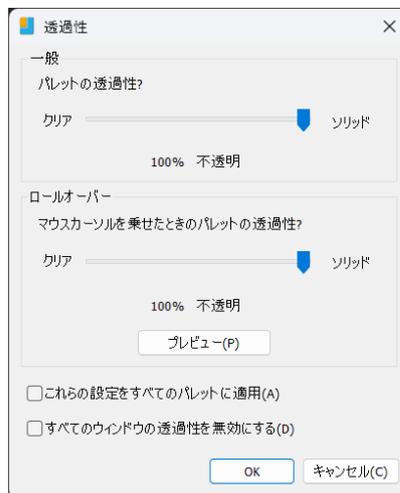
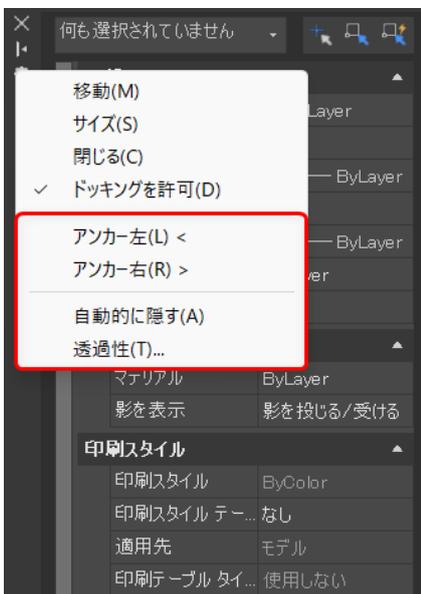
IJCAD 汎用機能

◆パレットの設定の強化（LT/STD/PRO）

パレットの設定が強化されました。

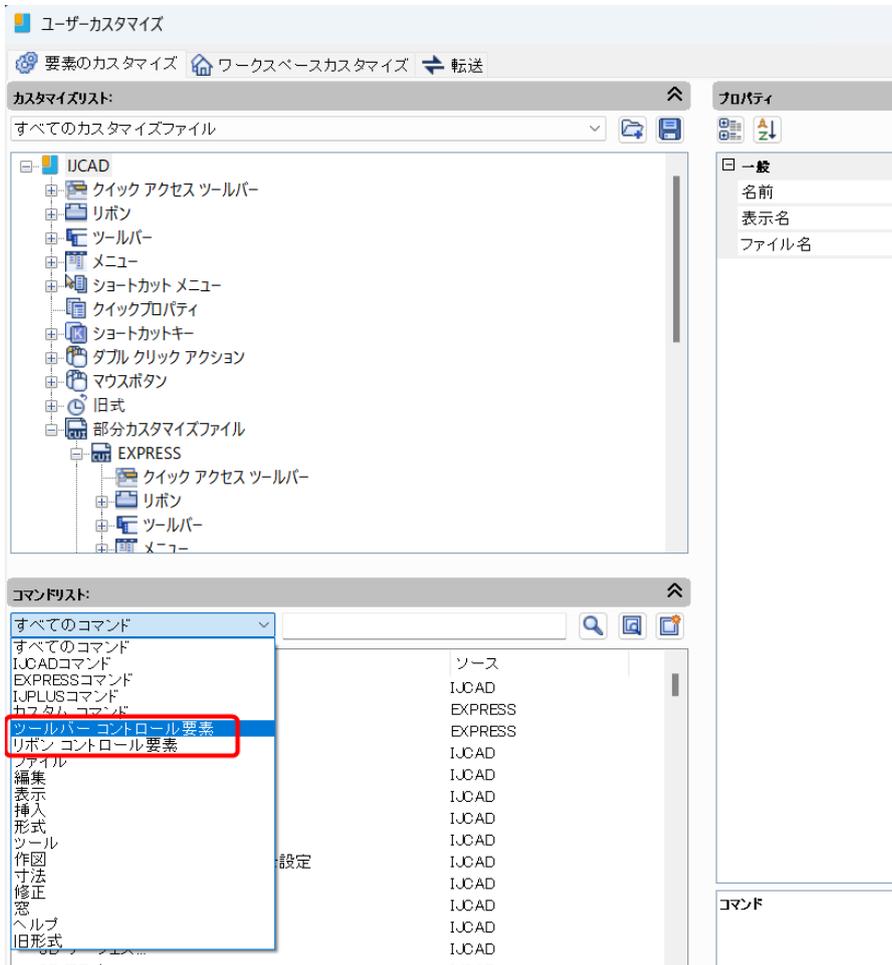
- ・ドッキングを許可
- ・透過性

等のオプション等が用意されています。パレットの設定をカスタマイズする事で業務の効率化が可能です。



◆CUI にリボンコントロール要素、ツールバーコントロール要素の追加 (LT/STD/PRO)

リボンコントロール要素・ツールバーコントロール要素が追加されました。



◆REVCLLOUD (雲マーク) コマンドのオプションの強化 (LT/STD/PRO)

IJCAD 2023

```

コマンド: REVCLLOUD
円弧の最短の長さ: 15 円弧の最大の長さ: 15 スタイル: 標準
始点を指定 または [円弧の長さ(A)/オブジェクト(O)/スタイル(S)] <オブジェクト>:
    
```

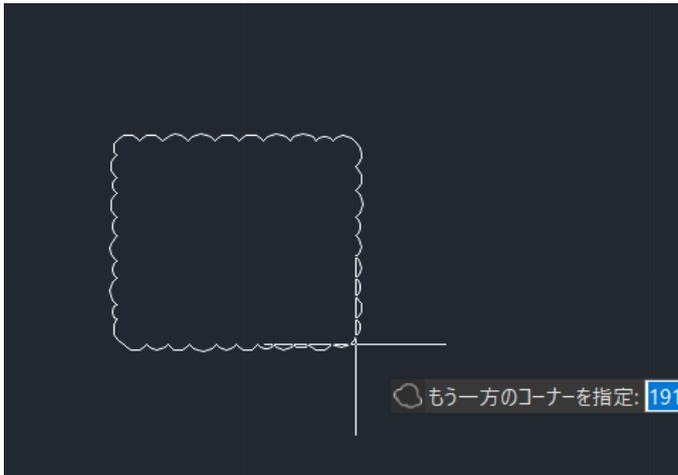
IJCAD 2024

```

コマンド: REVCLLOUD
円弧の最短の長さ: 0.3333 円弧の最大の長さ: 0.6667 スタイル: 標準 タイプ:フリーハンド
始点を指定 または [円弧の長さ(A)/オブジェクト(O)/矩形状(R)/ポリゴン状(P)/フリーハンド(F)/スタイル(S)/修正(M)] <オブジェクト>:
    
```

今までご要望の多かった矩形状に対応しました。

<矩形状>



◆OVERKILL コマンド (STD/PRO)

実行中にプログレスバーが出るようになりました。



※対象が多い場合に表示されます。処理がすぐに完了する場合は表示されません。

◆SVG 形式の読み込みと書き出し (LT/STD/PRO)

IMPORT コマンドと EXPORT コマンドで、SVG ファイル形式の読み込み/書き出しができるようになりました。

◆VBA の 64BIT 版対応 (LT/STD/PRO)

IJCAD 2024 から、VBA が 64Bit 版に対応致しました。

※「Microsoft Visual C++ 2010 x64 Redistributable」が必要です。

VC++2010 再頒布パッケージは既に Microsoft のサポートが終了している製品です。

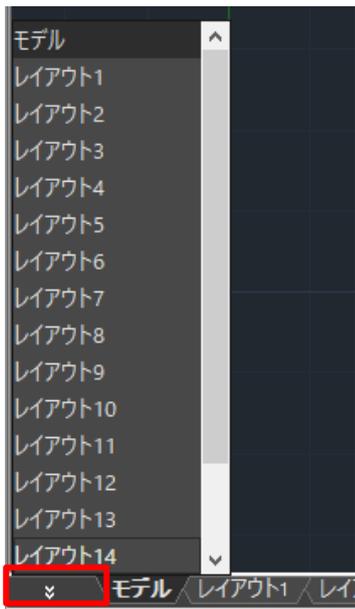
お使いのパソコンに「Microsoft Visual C++ 2010 x64 Redistributable」がインストールされていない場合は、ご自身で Microsoft の WEB サイトよりインストールを行って頂く様お願いいたします。

新機能の追加

IJCAD 汎用機能

◆レイアウト展開ボタンの追加（LT/STD/PRO）

複数のレイアウトがある図面では、レイアウト展開ボタンが表示されるようになりました。



◆NAVVCUBE コマンドの追加（LT/STD/PRO）

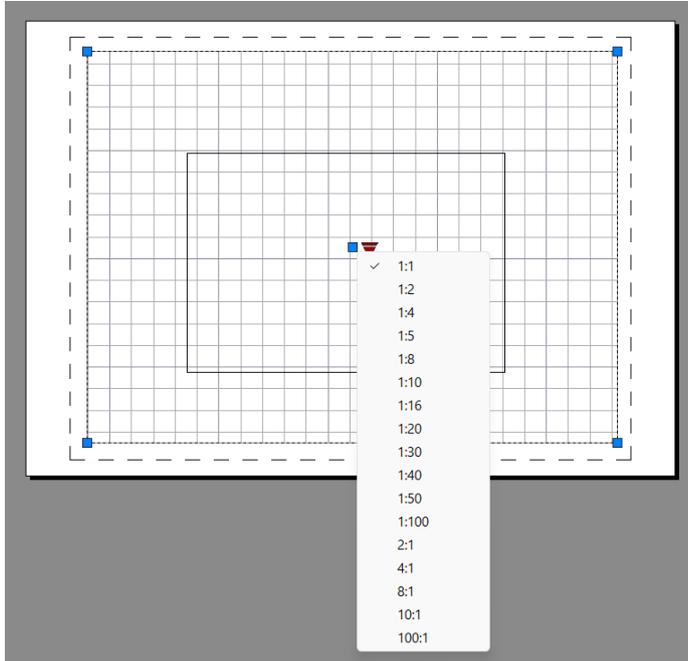


NAVVCUBE コマンドが実装されました。
作図画面の表示コントロールが可能です。

◆ビューポート中央にグリッド追加 (LT/STD/PRO)

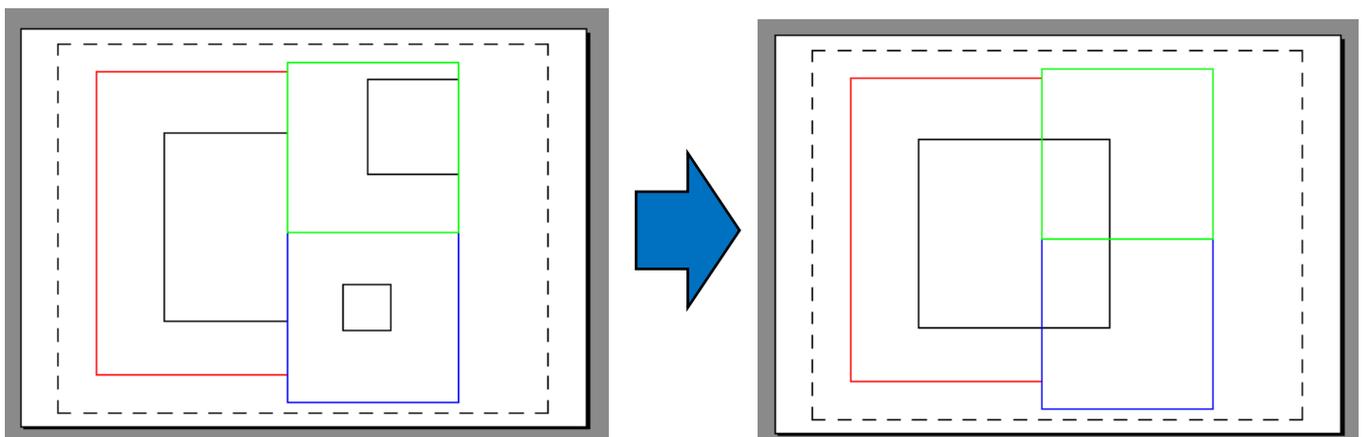
ビューポート中央に、グリッドが追加されました。

尺度の変更や、移動が可能です。



◆VPSYNC コマンドの追加 (STD/PRO)

隣接するレイアウトビューポート内のビューを、基準となるレイアウトビューポートの位置に合わせる事が可能です。

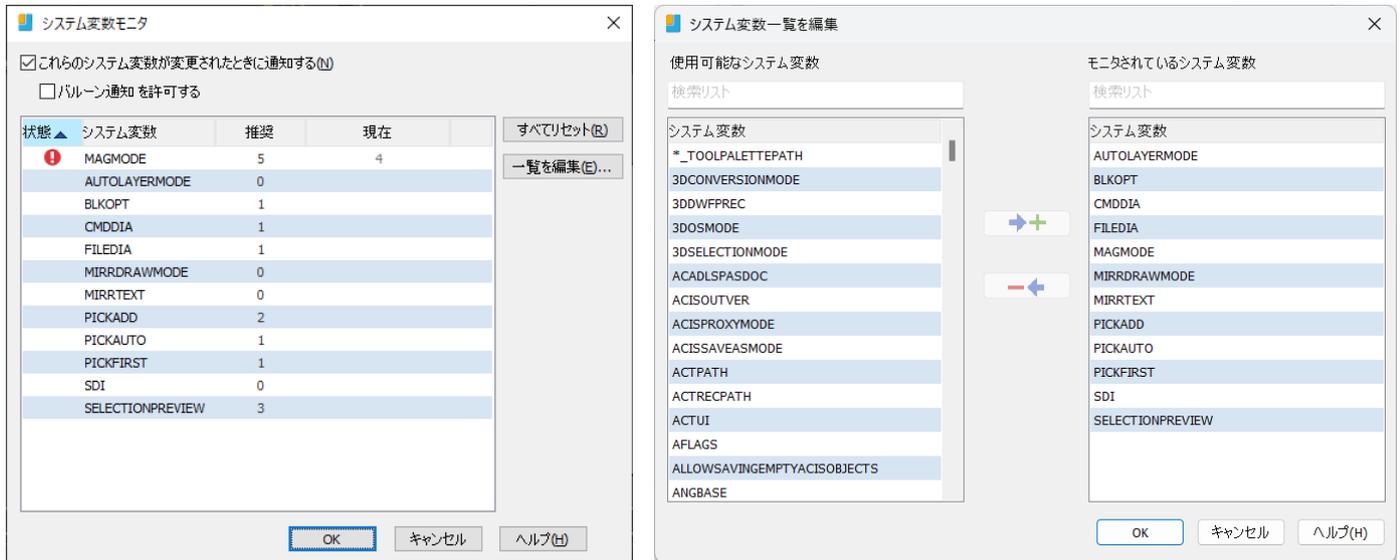


◆SYSVARMONITOR コマンドの追加 (LT/STD/PRO)

- ・SYSVARMONITOR [システム変数モニタ]コマンド

システム変数の一覧をモニタし、値が変更されたら通知が送信されます。

また、モニタするシステム変数もカスタマイズ可能です。



◆BTABLE コマンドの追加 (PRO)

- ・BTABLE[ブロック プロパティ テーブル]コマンド

ダイナミックブロックで定義したパラメータとプロパティの値をテーブルの各行で、複数の異なる値で定義します。

このコマンドは、ブロックエディタ内でのみ使用可能です。



◆ブロックオーサリングパレットの追加（PRO）

ダイナミックブロックなどのメニューを登録するパレットが追加されました。

ブロックエディタ内でのみ使用可能です。



◆DIGITALSIGN コマンドの追加（LT/STD/PRO）

図面にデジタル署名を入力出来ます。

◆SIGVALIDATE コマンドの追加（LT/STD/PRO）

図面にデジタル署名があった場合に、デジタル署名に関する情報を表示します。

◆LAYERCLOSE コマンドの追加（LT/STD/PRO）

画層プロパティ管理パレットを閉じます。

◆AI_EDITCUSTFILE コマンドの追加（LT/STD/PRO）

PGP ファイル(エイリアス)をテキストエディタで編集する事が可能です。

◆-OVERKILL コマンドの追加（STD/PRO）

OVERKILL をコマンドラインのみで実行出来るようになりました。

◆LAYOUTMERGE コマンドの追加 (STD/PRO)

複数のシート(モデル空間、レイアウト空間)を1つのレイアウトに統合します。

◆CLIPIT コマンドの追加 (STD/PRO)

線分と曲線を使って、外部参照またはイメージをクリップすることができます。

◆ATTIPEDIT コマンドの追加 (STD/PRO)

作図領域上のブロック内にある属性値をインプレイス編集出来ます。

◆システム変数 REV_CLOUDGRIPS の追加 (LT/STD/PRO)

雲マークに表示されるグリップの数をコントロールします。

0：雲マークの各円弧セグメントにグリップが表示されます(従来の動作)。

1：雲マークに制限された数のグリップが表示されます。

◆システム変数 NAVVCUBEDISPLAY の追加 (LT/STD/PRO)

現在の表示スタイルおよび現在のビューポートでの NAVICUBE ツールの表示をコントロールします。

◆システム変数 NAVVCUBELOCATION の追加 (LT/STD/PRO)

NAVVCUBE の表示位置を指定する事が可能です。

◆システム変数 NAVVCUBEOPACITY の追加 (LT/STD/PRO)

NAVVCUBE がアクティブでないときの、透明度を指定する事が可能です。

◆システム変数 NAVVCUBEORIENT の追加 (LT/STD/PRO)

NAVVCUBE が現在の UCS と WCS のどちらに影響するかを指定出来ます。

◆システム変数 NAVVCUBESIZE の追加 (LT/STD/PRO)

NAVVCUBE のサイズを指定する事が出来ます。

◆システム変数 APPLYGLOBALOPACITIES の追加 (LT/STD/PRO)

すべてのパレットに、透明化の設定を適用するかどうかを指定出来ます。

◆システム変数 PALETTEOPAQUE の追加 (LT/STD/PRO)

パレットを透明化出来るかどうかを指定出来ます。

◆システム変数 ROLLOVEROPACITY の追加 (LT/STD/PRO)

カーソルがパレットの上に移動したときの透明度の既定値を設定します。

◆システム変数 GLOBALOPACITY の追加 (LT/STD/PRO)

パレットの透明度の既定値を設定します。

◆システム変数 DISPSILH の追加 (LT/STD/PRO)

表示スタイルがワイヤフレームまたは 2D ワイヤフレームのとき、3D ソリッドおよびサーフェスオブジェクトのシルエットエッジを表示するかどうかを設定します。

◆システム変数 SIGWARN 追加 (LT/STD/PRO)

デジタル署名が添付されたファイルを開くとき、署名の状態を表示するかどうかを設定します。

◆システム変数 SYSMON の追加 (LT/STD/PRO)

定義したシステム変数の一覧を監視するかどうかをコントロールします。

◆システム変数 ISOLINETYPESCALE の追加 (LT/STD/PRO)

線種尺度が ISO 規格を採用するかどうかを設定します。

◆システム変数 TRIMEXTENDMODE の追加 (LT/STD/PRO)

TRIM コマンドおよび EXTEND コマンドで、標準操作をするか、クイック操作をするかを設定します。

IJCAD Mechanical 機能

1. [3535] : 既定の規格テンプレートにカスタム規格が含まれる DWT を設定している時、AutoCAD Mechanical 形式以外の図面を開いても、カスタム規格が読み込まれない不具合を修正。
2. [7313] : GMPOWEREDIT コマンドで、許容差の表示方法が変更できない不具合を修正。
3. [7439] : GMRECTANG コマンドで、UCS の設定が反映されない不具合を修正。
4. [8569] : 特定の図面で AUDIT コマンドを連続実行すると IJCAD が異常終了する不具合を修正。
5. [8683] : GMERASEALLCL コマンドで、インプレイス参照編集集中に下書き線削除を実行すると、ロック画層の下書き線も全て削除されてしまう不具合を修正。
6. [8789] : GMPARTLIST コマンドで、ICM[2020] : 以前に作成したパーツ一覧の文字が折り返されない不具合を修正。
7. [8833] : GMPOWERDIM_DIA コマンドで、特定の寸法スタイル設定を行い直径寸法を作成する、原点に点がついた直径寸法オブジェクトが作成される不具合を修正。
8. [8914] : GMPOWERDIM_DIA コマンドで、尺度を付けたビューポートに寸法を作成したときに、ビューポートの尺度が反映された寸法が作成される不具合を修正。
9. [8944] : GMJOIN コマンドで、円弧を結合しようとする時、フリーズする不具合を修正。
10. [9049] : GMPOWERDIM_DIA コマンドで、特定の寸法スタイル設定を行い直径寸法を作成する、原点に点がついた直径寸法オブジェクトが作成される不具合を修正。
11. [9824] : GMNOTE コマンドで、文字やシンボルを入力すると改行が解除されるときがある不具合を修正。

IJCAD 汎用機能

1. [3173] : EXPLODE コマンドで、X 尺度「-1」のブロックを分解したとき、ブロック内の文字の回転角度が「180°」のままになってしまう不具合を修正。
2. [3943] : SECTIONPLANE コマンドで、断面線を指定して作成したオブジェクトの表示が正しくない不具合を修正。
3. [4021] : PLOT コマンドの印刷ダイアログで、[ペーパー空間を隠線処理] オプションが機能していない不具合を修正。
4. [4536] : ステータスバーの各オプションを右クリックして、カーソルを動かしたときのアクティブ色を別の色にしてほしい。
5. [4609] : EXTRIM コマンドで、特定のオブジェクトが正しくトリムされない不具合を修正。
6. [4673] : TABLE コマンドの新しい Excel データリンクダイアログで、[名前の付いた範囲をリンク] が動いていない不具合を修正。
7. [4754] : DATAEXTRACTION コマンドで、データ書き出しから表を作成したとき、データ書き出しによって作成されたものであると表示されるようにしてほしい。
8. [5194] : AUDIT を修復しないモードだと検出されるが、修復するモードだと検出されない
9. [5392] : LAYER コマンドで、ビューポートの優先プロパティの背景色を白に変更すると、優先プロパティを設定した画層を選択した時に文字が見えなくなる不具合を修正。
10. [5609] : TABLE コマンドのデータリンクを選択ダイアログの大きさがおかしい不具合を修正。
11. [6151] : クイックアクセスツールバーのカスタマイズで、ワークスペースを [クラシック] にしているときに他のコマンドを追加しようとする時、選択できる項目が少ない不具合を修正。
12. [6184] : PROPERTIES コマンドで、「自動的に隠す」に設定されている場合にオブジェクトプロパティが表示されない不具合を修正。
13. [6617] : CUI コマンドで、カスタマイズを行うと、クイックアクセスツールバーのカスタマイズ内容がリセットされる不具合を修正。
14. [6656] : TRIM コマンドで、特定の形状のハッチングをトリムできない不具合を修正。
15. [6688] : ALIASEDIT コマンドで、選択したメニューとメッセージ内容が合っていない不具合を修正。
16. [6821] : 特定の図面において、コピーまたは移動を行うと円弧が消える不具合を修正。

17. [6857] : ZOOM コマンドで、中心点(C)オプションで倍率を指定した時にズームが適切に行われていない不具合を修正。
18. [7017] : COPYLINK コマンド Excel 貼り付けを行ったとき、ハッチングの色がグレーになる不具合を修正。
19. [7108] : TOOLBAR コマンドで、ツールバーの配置した後に、ブロックエディタを開くと配置が変わってしまう不具合を修正。
20. [7134] : 特定の図面において、図面を IJCAD で開くと、不要な線が表示されてしまう不具合を修正。
21. [7199] : EATTEDIT コマンドで、「拡張属性編集」ダイアログの並び順が AutoCAD と異なる不具合を修正。
22. [7227] : TEXTEDIT コマンドで、寸法を編集すると、寸法が移動してしまう不具合を修正。
23. [7282] : 特定の図面において、COPY コマンドで、複写をすると、貼り付けたオブジェクトが正しく表示されない不具合を修正。
24. [7283] : 特定図面において、MOVE コマンドで、オブジェクトを移動させると、移動したオブジェクトが正しく表示されない不具合を修正。
25. [7359] : FILLET コマンドで、プレビューが表示されない不具合を修正。
26. [7406] : REFEDIT コマンドで、参照編集画面に編集するブロックと同じブロックが表示される不具合を修正。
27. [7531] : 画層ツールバーの画層コントロールで、画層をキーストロークで選択しプルダウンを閉じたときに現在の画層に設定されない不具合を修正。
28. [7694] : OFFSET コマンドで、オブジェクトをグリップ状態から右クリックで OFFSET コマンドを確定すると、意図しないショートカットメニューが出る不具合を修正。
29. [7737] : EXPLODE コマンドで不正な書式を含んだマルチテキストを分解すると不正な文字コードを含むテキストに変換される不具合を修正。
30. [8056] : 直前のコマンドを起動したときに、割り込みコマンドが起動する不具合を修正。
31. [8106] : 特定図面で円弧がずれて印刷される不具合を修正。
32. [8277] : 矩形をストレッチするとき「CAL」を使用すると寸法が追従しない不具合を修正。
33. [8278] : TOOLBAR コマンドで画層ツールバーを表示させて、画層ロックアイコンをクリックして、Esc キーでプルダウンを閉じると鍵アイコンはロックの表示になっているが、図面上はロックされない不具合を修正。

34. [8281] : MLEADERSTYLE コマンドでマルチ引出線スタイルを一定の内容で変更すると、マルチ引出線の下線が文字色と同じ色になる不具合を修正。
35. [8301] : UCSMAN コマンドの UCS 設定オプションの「UCS が変更された場合、プランビューに変更」にチェックが入っているとき、STRETCH コマンドのトラッキングが正常にできない不具合を修正。
36. [8314] : CHAMFER コマンドで 3D ソリッドの選択した面を複数回クリックすると、コマンドラインが改行されない不具合を修正。
37. [8355] : PDFLAYERS コマンドの「アンダーレイ画層」ダイアログで、画層の表示非表示を切り替えても図面上では切り替わらない不具合を修正。
38. [8376] : BEXTEND コマンドで、延長するオブジェクトのプレビューが表示されない不具合を修正。
39. [8384] : SUPERHATCH コマンドで、外部参照をハッチングしようとしたときに、始点と次の点でハッチングする間隔が指定できない時がある不具合を修正。
40. [8385] : SUPERHATCH コマンドで、「オブジェクトを選択」をした場合に、ワイプアウトを選択できない不具合を修正。
41. [8400] : EXTEND コマンドのフェンス(F)オプションで元に戻す(U)をしてもプレビュー表示が消えない不具合を修正。
42. [8408] : TEXTFIT コマンドで、「左寄せ」以外の位置合わせの文字を選択すると、始点と終点を指定した際の動きが AutoCAD と異なる不具合を修正。
43. [8411] : BACTIONSET コマンドの編集(M)オプションでポリゴン交差(CP)を選択時、1 点目を指定した後、元に戻す(U)をしても 1 点目がキャンセルされない不具合を修正。
44. [8416] : EXTERNALREFERENCES コマンドで、プルダウンから「最新の情報に更新」を行うと「再ロードが必要」がすぐに表示されない不具合を修正。
45. [8562] : 特定の PC3 ファイルで PLOT コマンドで印刷すると、印刷の向きが変わりオブジェクトが切れて印刷される不具合を修正。
46. [8570] : COPYCLIP コマンドで、属性定義をコピーして貼り付けるとき、カーソルに付いてくるプレビュー表示が値になる不具合を修正。
47. [8574] : TRIM コマンドで、トリムされた左右セグメント幅差のあるポリラインを延長すると綺麗に延長されない不具合を修正。
48. [8582] : CHAMFER コマンドで、オブジェクト選択してもプレビューが表示されない不具合を修正。
49. [8588] : PUBLISH コマンドのパブリッシュオプションダイアログで、シングルシートかつ重ね書きコントロールを [線を重ね書き] に設定したとき、結果が反映されない不具合を修正。

50. [8592] : MTEXT コマンドの「文字の書式」ダイアログで、「文字スタイル」リストボックスを切り替えても「異尺度対応」ボタンのオン/オフが切り替わらない不具合を修正。
51. [8604] : AutoCAD で作成したマルチテキストを AutoCAD から基点コピー若しくはコピー&ペーストで IJCAD に貼り付けした場合、SCALETEXT コマンドで尺度係数オプションを変更しても、追従して定義幅が変更されない不具合を修正。
52. [8626] : 画層ロックをしても、グリップ編集モードからコピーできてしまう不具合を修正。
53. [8628] : SHEETSET コマンドで、シートの保管場所を OneDrive 内に移動するとシートセットプロパティに反映されない不具合を修正。
54. [8633] : システム変数 STARTUP の値を「1」にしたときの「開始」ダイアログで、「開いている図面」の「参照」ボタンを押すとテンプレートファイルを選択するダイアログが表示される不具合を修正。
55. [8635] : CUI コマンドの「ユーザーカスタマイズ」ダイアログで、「画層コンボコントロール」の最小幅を変更しても、パネルの「画層コンボコントロール」の幅が変わらない不具合を修正。
56. [8643] : ARRAYPATH コマンドで「パス曲線を選択」するとき、らせんを選択できない不具合を修正。
57. [8663] : OVERKILL コマンドの重複線削除ダイアログで、「ポリラインのセグメントを最適化する」をオンにしたときの挙動が AutoCAD と異なる不具合を修正。
58. [8682] : OVERKILL コマンドで、ポリラインを重複線削除すると線分になる不具合を修正。
59. [8685] : REFEDIT コマンドで、クリックしながら Space キーでオブジェクトを回転するとロック中のオブジェクトも回転してしまう不具合を修正。
60. [8691] : 特定図面において、PLOT コマンドで印刷したときに特定箇所に作図されていないはずのオブジェクトが表示される不具合を修正。
61. [8731] : 印刷完了時のバルーン通知がオフできない不具合を修正。
62. [8827] : 特定の図面で、SPLINE コマンドで作成したオブジェクトが正常にコピーできない不具合を修正。
63. [8839] : クイックアクセスツールバーのカスタマイズ内容が IJCAD の再起動でリセットされる不具合を修正。
64. [8841] : MIRROR コマンドでブロックに追従している寸法をミラー複写すると寸法がずれる不具合を修正。
65. [8842] : PROPERTIES コマンドのオブジェクトプロパティパレットで、ダイナミックブロックの可視性を小文字アルファベットが含まれる名前へ切り替えたとき、パラ

メータのグリップの位置とオブジェクトプロパティが変更後の内容に切り替わらない不具合を修正。

66. [8843] : HATCH コマンドでハッチングの表示順序を最背面を指定して、再度図面を開き直すとハッチングが最背面になっていない不具合を修正。
67. [8851] : ネットワークライセンス貸出の有効期限が過ぎた後に、IJCAD ライセンス管理ダイアログで状態が「Enabled」のままになっている不具合を修正。
68. [8875] : 特定の図面かつ「DWGToPDF」で PLOT コマンドで印刷したとき、AdobeAcrobatReader で開くと一部のオブジェクトが表示されない不具合を修正。
69. [8878] : MOVE コマンドで、特定の寸法スタイルを使用した寸法を移動すると寸法値が寸法線の下に移動する不具合を修正。
70. [8881] : 外部参照した特定の図面で、UCS を傾けて拡大操作すると異常終了する不具合を修正。
71. [8952] : TABLESTYLE コマンドの「表スタイルを編集」ダイアログで、「罫線なし」ボタンを押してもプレビューが「罫線なし」にならない不具合を修正。
72. [9060] : 特定の環境において 3D オービットが遅くなる不具合を修正。
73. [9159] : 特定の図面において、PASTECLIP コマンドで、一部オブジェクトを貼り付けると時間がかかる不具合を修正。
74. [9437] : -IMAGE コマンドで、新しいパスを入力するときにクォーテーションマークつきのパスでロードされるようにしてほしい。
75. [9732] : IMPORT コマンドで、特定の WMF ファイルを読み込むと一部上下が反転してしまう不具合を修正。
76. [9989] : 特定の外部参照図面を開くとフリーズする不具合を修正。
77. [9990] : MOVE コマンドで、非表示画層にあるオブジェクトを含むブロックを移動するとき、プレビューにブロック内の非表示画層のオブジェクトが表示される不具合を修正。
78. [9991] : 特定図面において、DXFOUT コマンドで出力したファイルを開くと、一部表示されない不具合を修正。
79. [9996] : INSERT コマンドで、ブロックを挿入するときにブロック dwg と挿入先の図面で使用しているフォントが異なる場合に、特定のフォントの組み合わせによって文字の位置がずれる不具合を修正
80. TRIM コマンドで境界まで寸法をトリムすると寸法が消えてしまう不具合を修正。
81. Build 240204 より前 (~Build 231229) の IJCAD で作成されたダイナミックブロックを、ストレッチさせることができない不具合を修正。

開発向け

ICMAPI

1. [8109] : AcmBOMManager::getItemStatus(const AcDbObjectId&, Adesk::Boolean&, Adesk::Boolean&, Adesk::Boolean&)メソッドで、引数の isExpandable で True を取得できない不具合を修正
2. [8772] : amiMoveLayerGroupEntities(TSTDSTRING, TSTDSTRING)関数で、対象がフリーズ画層である場合に、新規画層が作成されない不具合を修正
3. [8772] : amiMoveLayerGroupEntities(TSTDSTRING, TSTDSTRING)関数で、対象が表示 OFF 画層である場合に、新規画層が作成されない不具合を修正

.NET API

1. [1623] : Application.ShowModelessDialog ()メソッドで出てくるウィンドウがモードレスにならない不具合を修正
2. [3197] : DBObject.SetField()メソッドで、プロパティ名 EffectiveName のフィールドを Set した際に属性参照が表示されない不具合を修正
3. [4064] : Cell.TextString プロパティ、Cell.TextHeight プロパティ、Cell.Alignment プロパティの設定順によってプロパティが正しく設定されないことがある不具合を修正
4. [4065] : Cells.Value プロパティで表のセルのデータタイプをで設定しても、値が型に合ったセルのデータタイプにならない不具合を修正
5. [4355] : Application.BeginCustomizationMode イベントが CUI コマンドで開いたユーザーカスタマイズダイアログを開くときに発生しない不具合を修正
6. [4358] : Application.EndCustomizationMode イベントが CUI コマンドで開いたユーザーカスタマイズダイアログを閉じるときに発生しない不具合を修正
7. [4994] : Row.Style を変更しても行のスタイルが変更されない不具合を修正
8. [5294] : Entity.IntersectWith()メソッドで属性付きブロックと図形の交点を求めると値が異常になる不具合を修正
9. [5360] : PaletteSet.Style プロパティで PaletteSetStyles.ShowAutoHideButton 列挙子をセットしても反映されない不具合を修正
10. [5705] : Database.BindXrefs()メソッドで外部参照のバインドした直後のジオメトリ表示が薄くなっている不具合を修正
11. [5719] : Database.SetWorldPaperspaceUcsBaseOrigin()メソッドで常に例外がスローされる不具合を修正

12. [5720] : Database.SetWorldUcsBaseOrigin()メソッドで常に例外がスローされる不具合を修正
13. [5734] : HostApplicationServices.LocalRootFolder プロパティが HostApplicationServices.Current()メソッドで取得した時に機能していない不具合を修正
14. [5757] : DBObject がトランザクション内にある時でも DBObject.IsReallyClosing プロパティが True を返す不具合を修正
15. [5785] : Curve.GetProjectedCurve()メソッドをスプラインに対して行うと例外がスローされる不具合を修正
16. [5785] : Curve.GetProjectedCurve()メソッドをポリラインに対して行うと例外がスローされる不具合を修正
17. [5867] : BlockReference.GeometryExtentsBestFit(Matrix3d)メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
18. [5964] : MLeader.AddLeaderLine(Point3d)メソッドで引出線を増やすことができない不具合を修正
19. [6012] : Editor.GetCurrentView()メソッドで取得した ViewTableRecord に対し、ViewTableRecord.AnnotationScale プロパティを取得すると例外が発生する不具合を修正
20. [6013] : Editor.GetCurrentView()メソッドで取得した ViewTableRecord に対し、ViewTableRecord.IsUcsAssociatedToView プロパティを取得した値が AutoCAD と異なる不具合を修正
21. [6020] : 図面名のフィールドが設定された DBText に対して、Field.Evaluate()メソッドを行っても評価が実行されない不具合を修正
22. [6021] : Field.DataType プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
23. [6044] : RasterImageDef.SuggestName()メソッドで作成される文字列が AutoCAD と異なる不具合を修正
24. [6063] : Editor.GetCurrentView()メソッドで取得した AbstractViewTableRecord に対し、AbstractViewTableRecord.ViewOrthographic プロパティを取得すると異常な値になる不具合を修正
25. [6100] : DataColumn.GrowLength プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
26. [6207] : FitData.TangentsExist プロパティから返される値が AutoCAD と異なる不具合を修正
27. [6227] : PromptForEntityEndingEventArgs.RemoveSelectedObject()メソッドが機能していない不具合を修正

28. [6232] : SelectionRemovedEventArgs.Remove()メソッドが機能していない不具合を修正
29. [6236] : BoundedPlane()コンストラクタで作成される BoundedPlane の PlanarEntity.PointOnPlane プロパティが異常な値となる不具合を修正
30. [6236] : BoundedPlane()コンストラクタで作成される BoundedPlane の Plane.Normal プロパティが異常な値となる不具合を修正
31. [6238] : BoundedPlane.IntersectWith(BoundedPlane)メソッドが機能していない不具合を修正
32. [6250] : CircularArc3d.IntersectWith(CircularArc3d, Tolerance)メソッドで指定した Tolerance が反映されない不具合を修正
33. [6252] : CircularArc3d.IsInside(Point3d, Tolerance)メソッドが機能していない不具合を修正
34. [6261] : Cone(double, double , Point3d , double, Vector3d, Vector3d, Interval, double, double)コンストラクタで、Cone オブジェクトの Cone.EndAngle がおかしい不具合を修正
35. [6261] : Cone(double, double , Point3d , double, Vector3d, Vector3d, Interval, double, double)コンストラクタで、Cone オブジェクトの Cone.StartAngle がおかしい不具合を修正
36. [6262] : Cone.HalfAngle プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
37. [6263] : Cone.GetHalfAngles()メソッドから返される値が AutoCAD と異なる不具合を修正
38. [6264] : Cone.IntersectWith(LinearEntity3d)メソッドが機能していない不具合を修正
39. [6266] : 閉じた Cone に対し、Cone.IsClosed()メソッドを実行すると false が返る不具合を修正
40. [6267] : Cone.Set(double, double, Point3d, double, Vector3d)メソッドで Cone.BaseRadius プロパティが設定されない不具合を修正
41. [6268] : Cone.Set(double, double, Point3d, double, Vector3d, Vector3d, Interval, double, double)メソッドで Cone.StartAngle プロパティが設定されない不具合を修正
42. [6269] : Cone.SetAngles(double, double)メソッドで開始角度と終了角度のパラメータを設定できない不具合を修正
43. [6272] : LineSegment2d に対し、Curve2d.GetBoundBlockOf()メソッドを実行した時の結果の値が AutoCAD と異なる不具合を修正
44. [6273] : Curve2d.GetClosestPointTo(Curve2d)メソッドで開始点の座標が返される不具合を修正

45. [6274] : Curve2d.GetClosestPointTo(Curve2d, Tolerance)メソッドで開始点の座標が返され、指定した Tolerance が反映されない不具合を修正
46. [6275] : LineSegment2d に対し、Curve2d.GetNormalPoint(Point2d)メソッドが正しく機能していない不具合を修正
47. [6276] : LineSegment2d に対し、Curve2d.GetNormalPoint(Point2d, Tolerance)メソッドが正しく機能していない不具合を修正
48. [6277] : LineSegment2d に対し、Curve2d.GetOrthoBoundBlockOf(Interval)メソッドを実行した時の結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
49. [6281] : Curve2d.IsClosed(Tolerance)メソッドで指定した Tolerance が反映されない不具合を修正
50. [6282] : Curve2d.IsPeriodic()メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
51. [6285] : Curve3d.GetLength()メソッドが常に 0 を返す不具合を修正
52. [6296] : Curve3d.GetNormalPoint()メソッドの戻り値が Curve3d の開始点を返す不具合を修正
53. [6297] : Curve3d.GetNormalPoint(Point3d, Tolerance)メソッドの戻り値が Curve3d の開始点を返す不具合を修正
54. [6316] : CurveBoundary.Contour プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
55. [6324] : CurveCurveIntersector2d.GetIntersectionParameters()メソッドの結果の順番が AutoCAD と異なる不具合を修正
56. [6325] : CurveCurveIntersector2d.GetIntersectionPoint()メソッドの結果の順番が AutoCAD と異なる不具合を修正
57. [6326] : CurveCurveIntersector2d.GetIntersectionPointTolerance()メソッドが機能していない不具合を修正
58. [6333] : CurveCurveIntersector3d.GetIntersectionParameters()メソッドの結果が AutoCAD と順番が異なる不具合を修正
59. [6334] : CurveCurveIntersector3d.GetIntersectionPoint()メソッドの結果が AutoCAD と順番が異なる不具合を修正
60. [6335] : CurveCurveIntersector3d.GetIntersectionPointTolerance()メソッドの結果が AutoCAD と順番が異なる不具合を修正
61. [6337] : CurveCurveIntersector3d.GetPointOnCurve1()メソッドで交差点の座標が取得できないかつ、順番が異なる不具合を修正
62. [6338] : CurveCurveIntersector3d.GetPointOnCurve2()メソッドで交差点の座標が取得できないかつ、順番が異なる不具合を修正
63. [6339] : CurveCurveIntersector3d.OverlapCount()メソッドで、オーバーラップした曲線に対しても 0 が返る不具合を修正

64. [6341] : Cylinder()コンストラクタの初期化の結果、Cylinder.AxisOfSymmetry プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
65. [6341] : Cylinder()コンストラクタの初期化の結果、Cylinder.Radius プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
66. [6342] : Cylinder(double, Point3d, Vector3d)コンストラクタの初期化の結果、Cylinder.IsOuterNormal プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
67. [6343] : Cylinder(double, Point3d, Vector3d)コンストラクタの初期化の結果、Cylinder.ReferenceAxis プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
68. [6344] : Cylinder.IntersectWith(LinearEntity3d)メソッドが機能していない不具合を修正
69. [6345] : Cylinder.IntersectWith(LinearEntity3d, Tolerance)メソッドが機能していない不具合を修正
70. [6346] : Cylinder.IsClosed(Tolerance)メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
71. [6349] : EllipticalArc2d.IsInside(Point2d, Tolerance)メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
72. [6355] : Entity2d.IsEqualTo(Entity2d, Tolerance)メソッドで指定した Tolerance が反映されていない不具合を修正
73. [6356] : Entity3d.IsEqualTo(Entity3d, Tolerance)メソッドが指定した Tolerance が反映されていない不具合を修正
74. [6380] : LinearEntity3d.IntersectWith(LinearEntity3d, Tolerance)メソッドが機能していない不具合を修正
75. [6381] : LinearEntity3d.IsOn(Plane, Tolerance)メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
76. [6382] : LinearEntity3d.IsParallelTo(LinearEntity3d, Tolerance)メソッドで指定した Tolerance が反映されていない不具合を修正
77. [6383] : LinearEntity3d.IsPerpendicularTo(PlanarEntity, Tolerance)メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
78. [6393] : NurbCurve2d(int, PolylineCurve2d, bool)コンストラクタを使用すると異常終了する不具合を修正
79. [6398] : NurbCurve2d.JoinWith(NurbCurve2d)メソッドが機能していない不具合を修正
80. [6407] : NurbCurve3d.FitKnotParameterization プロパティで値を取得できない不具合を修正
81. [6408] : NurbCurve3d.AddControlPointAt()メソッドが機能しない不具合を修正

82. [6409] : NurbCurve3d.DeleteFitPointAt()メソッドが機能しない不具合を修正
83. [6412] : NurbCurve3d.SetFitData(KnotCollection, Point3dCollection, Vector3d, Vector3d, Tolerance, bool)メソッドで作成される曲線の形状が異常になる不具合を修正
84. [6415] : NurbSurface.SingularityInU プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
85. [6416] : NurbSurface.SingularityInV プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
86. [6418] : OffsetCurve2d.OffsetDistance プロパティを使用すると IJCAD が異常終了する不具合を修正
87. [6420] : OffsetCurve3d(Curve3d, Vector3d, double)コンストラクタで Curve3d.EndPoint が正しく set されていない不具合を修正
88. [6420] : OffsetCurve3d(Curve3d, Vector3d, double)コンストラクタで Curve3d.StartPoint が正しく set されていない不具合を修正
89. [6482] : PolylineCurve2d(Point2dCollection)コンストラクタで作成したインスタンスの SplineEntity2d.NumKnots プロパティが異なる不具合を修正
90. [6484] : PolylineCurve2d(Point2dCollection, Point2dCollection)コンストラクタで作成したインスタンスの PolylineCurve2d.NumberOfFitPoints プロパティが異なる不具合を修正
91. [6487] : PolylineCurve3d(KnotCollection, Point3dCollection)コンストラクタで PolylineCurve3d.NumFitPoint プロパティが正しく設定されない不具合を修正
92. [6487] : PolylineCurve3d(KnotCollection, Point3dCollection)コンストラクタで作成した PolylineCurve3d で PolylineCurve3d.FitPointAt()メソッドの戻り値が異常になる不具合を修正
93. [6492] : Sphere(double, Point3d)コンストラクタの Sphere.NorthAxis プロパティが AutoCAD と異なる不具合を修正
94. [6500] : Sphere.IntersectWith(LinearEntity3d)メソッドの結果に不要な値が含まれている不具合を修正
95. [6502] : Sphere.IsClosed()メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
96. [6503] : Sphere.IsClosed(Tolerance)メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
97. [6504] : Sphere.Set(double, Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double, double)メソッドで作成した球状ジオメトリの形状が異なる不具合を修正
98. [6531] : Torus(double, double, Point3d, Vector3d)コンストラクタで IJCAD が異常終了する不具合を修正

99. [6532] : Torus.IsHollow プロパティが、主半径が含半径よりも小さい中央に穴のあるトーラス形状であっても True を返す不具合を修正
100. [6538] : Torus.Set(double, double, Point3d, Vector3d)メソッドで IJCAD が異常終了する不具合を修正
101. [6540] : CurveBoundaryData.IsEqualTo()メソッドで例外がスローされる不具合を修正
102. [6552] : NurbCurve3dFitData.KnotParam プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
103. [6556] : Scale2d.GetMatrix()メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
104. [6558] : Matrix2d.GetScale()メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
105. [6559] : Matrix3d.GetScale()メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
106. [6562] : Context.ByBlockLineWeight プロパティの戻り値の PointMonitorEventArgs.Context プロパティが AutoCAD と異なる不具合を修正
107. [6607] : Geometry.Polyline(DatabaseServices.Polyline, int, int)メソッドが機能していない不具合を修正
108. [6703] : ViewportGeometry.PolygonEye()メソッドの結果が AutoCAD と異なる不具合を修正
109. [6739] : LayerFilter.Filter(LayerTableRecord)メソッドでフィルタリングがされない不具合を修正
110. [6743] : DsdData()コンストラクタで作成した DsdData の DsdData.NoOfCopies プロパティの値が異なる不具合を修正
111. [6800] : PaletteSet.AddVisual()メソッドで WPF のユーザーコントロールを追加してもパレットが表示されない不具合を修正
112. [6803] : PaletteSet.Help イベントがパレットがフォーカスされている状態で F1 キーを押してもイベントが発生しない不具合を修正
113. [7966] : Database.Insert()メソッドで、マルチテキストで属性定義された属性の Tag が取得できない不具合を修正
114. [8026] : Point3d.RotateBy()メソッドを実行後、Point3d の座標値が変化する不具合を修正
115. [8027] : PromptEntityOptions.AddAllowedClass()メソッドで一部の派生オブジェクトが取得できない不具合を修正
116. [8054] : Curve.ReverseCurve()メソッドで曲線の向きが反転しない不具合を修正
117. [8110] : Cell.GetTextString()メソッドで、引数に FormatOption.IgnoreMtextFormat を指定しても書式を除去した文字列を取得できない不具合を修正

118. [8112] : CellContent.GetTextString()メソッドで、引数に FormatOption.IgnoreMtextFormat を指定しても書式を除去した文字列を取得できない不具合を修正
119. [8113] : MText.Text プロパティで文字列を取得した時に、分数表記のスタック文字が取得できない不具合を修正
120. [8118] : Dimension クラスに対して RXObject.GetClass()メソッドを実行すると戻り値が null になる不具合を修正
121. [8169] : PlotEngine.BeginDocument()メソッドを PlotInfoValidator.Validate(PlotInfo)メソッドを実行せずに実行したときに例外をスローしない不具合を修正
122. [8171] : Entity.IntersectWith(Entity, Intersect, Point3dCollection, IntPtr, IntPtr)メソッドで寸法とポリラインの交点を正常に取得できない不具合を修正
123. [8191] : PromptEntityOptions.AddAllowedClass()メソッドで Viewport オブジェクトを設定できない不具合を修正
124. [8217] : 図形の色がインデックスカラーの場合に、Color.Blue プロパティが返す値がインデックス値となっている不具合を修正
125. [8218] : Section.GenerateSectionGeometry()メソッドで作成されたエンティティの一部を選択することができない不具合を修正
126. [8221] : ブロックテーブルが外部参照ではない場合に BlockTableRecord.GetXrefDatabase()メソッドで例外が発生する不具合を修正
127. [8251] : PromptSelectionOptions.MessageForAdding プロパティでメッセージを追加したとき、プロンプトの「:]」が自動で調整されない不具合を修正
128. [8344] : Database.Insert()メソッドでレイアウト空間に名前の付いたグループを含む図面を挿入した場合、レイアウト空間のオブジェクトも一緒に挿入されてしまう不具合を修正
129. [8458] : BlockReference.ExplodeToOwnerSpace()メソッド実行時に Database.ObjectAppended イベントが発生しない不具合を修正
130. [8459] : DsdData.ReadDsd()メソッドが機能していない不具合を修正
131. [8485] : 同じセルに対して Table.CreateContent()メソッドを複数回使用したときに文字が重なってしまう不具合を修正
132. [8486] : OffsetSurface(Surface, double)コンストラクタで異常終了することがある不具合を修正
133. [8487] : CurveBoundary()コンストラクタにおいて CurveBoundary.Contour プロパティが正しく設定されず、取得しようとするとき異常終了することがある不具合を修正

134. [8511] : 印刷領域が「レイアウト」に設定されているとき、
PlotSettingsValidator.SetPlotCentered()メソッドの第二引数が true でも例外をスローしない不具合を修正
135. [8517] : DsdData.WriteDsd()メソッドで、DsdData.SheetType が 0 として書き出されてしまう不具合を修正
136. [8519] : 開かれている dwg ファイルを Publisher.PublishExecute()メソッドでパブリッシュしたとき、パブリッシュ進行ダイアログが進行しない不具合を修正
137. [8523] : Publisher.PublishExecute()メソッドでパブリッシュしたとき、図面ファイルが閉じられるタイミングの同期がとれていない不具合を修正
138. [8534] : PlanarSurface に対し、Entity.GetGripPoints(Point3dCollection, IntegerCollection, IntegerCollection)メソッドを実行するとグリップポイントが 1 つしか取得できない不具合を修正
139. [8568] : Database.ReadDwgFile()メソッドで指定した外部 DWG の Database の情報を取得できないことがある不具合を修正
140. [8704] : Database.MleaderScale プロパティを get しようとするエラーが起る不具合を修正
141. [8705] : RXClass.AppName プロパティの値が異なる不具合を修正
142. [8706] : ObjectId.Database プロパティを ObjectId.Null に対して読み込もうとするとエラーが起る不具合を修正
143. [8707] : Database.Wblock()メソッド実行後の Database で XclipFrame プロパティの値が異なる不具合を修正
144. [8708] : Database.AttachXref()メソッド実行後の Database で XclipFrame プロパティの初期値が異なる不具合を修正
145. [8709] : Database()コンストラクタで第 1 引数が true のとき、PlotStyleNameId の値が異なる不具合を修正
146. [8710] : DBObject.OwnerId プロパティを SymbolTable に対して読み込むと ObjectId が取得できてしまう不具合を修正
147. [8711] : Database()コンストラクタで第 1 引数が true のとき、
PlotStyleNameDictionary の中身が異なる不具合を修正
148. [8712] : LayerTable.ExtensionDictionary プロパティの中身に ACLYDICTIONARY が入っている不具合を修正
149. [8713] : Database()コンストラクタで第 1 引数が true のとき、
MLeaderStyleDictionary の中に Standard が存在しない不具合を修正
150. [8716] : DocumentCollection.DefaultFormatForSave プロパティの値が異なる不具合を修正

151. [8717] : Database.OriginalFileMaintenanceVersion プロパティが AutoCAD と異なる不具合を修正
152. [8775] : Database.MLeaderStyle プロパティに値が入らない不具合を修正
153. [8776] : ObjectClass.AppName プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
154. [8777] : Transaction の外で DBObject.UpgradeOpen()メソッドを行うときにエラーが発生しない不具合を修正
155. [8778] : コミット後の Line において DBObject.UndoFiler プロパティの値が AutoCAD と異なる不具合を修正
156. [8780] : AttributeReference()コンストラクタの Drawable.Bounds プロパティの初期値を取得しようとする時と異常終了する不具合を修正
157. [8781] : RXObject.Clone()メソッドで図面に追加済みのオブジェクトをクローンすると、新しいオブジェクトの DBObject.Database プロパティが null にならない不具合を修正
158. [8785] : IJCAD で外部参照が非参照な状態で、外部参照の文字スタイルを削除するとエラーが発生する不具合を修正
159. [8797] : Line の始点を移動させたときに Database.ObjectModified イベントでのイベント発生数が異なる不具合を修正
160. [8835] : MLeaderStyle を Transaction.GetObject()メソッドで取得すると DBObject.Xdata プロパティが null にならない不具合を修正
161. [8836] : ViewTableRecord を Transaction.GetObject()メソッドで取得すると DBObject.Drawable プロパティが null にならない不具合を修正
162. [8838] : Circle()コンストラクタで作成された Circle の Circle.Circumference プロパティの初期値が 0 にならない時がある不具合を修正
163. [8838] : Circle()コンストラクタで作成された Circle の Circle.Diameter プロパティの初期値が 0 にならない時がある不具合を修正
164. [8838] : Circle()コンストラクタで作成された Circle の Circle.Radius プロパティの初期値が 0 にならない時がある不具合を修正
165. [8838] : Circle()コンストラクタで作成された Circle の Curve.EndPoint プロパティの初期値が 0 にならない時がある不具合を修正
166. [8838] : Circle()コンストラクタで作成された Circle の Curve.StartPoint プロパティの初期値が 0 にならない時がある不具合を修正
167. [8838] : Circle()コンストラクタで作成された Circle の Drawable.Bounds プロパティの初期値が 0 にならない時がある不具合を修正
168. [8838] : Circle()コンストラクタで作成された Circle の Entity.GeometricExtents プロパティの初期値が 0 にならない時がある不具合を修正

169. [8858] : Mtext の Entity.IsPlanar プロパティが False になる不具合を修正
170. [8859] : AttributeReference の Entity.IsPlanar プロパティが False になる不具合を修正
171. [8860] : AttributeReference.MTextAttribute プロパティで null を設定した時、AttributeReference の DBObject.UndoFiler プロパティが null にならない不具合を修正
172. [8861] : BlockReference.BlockTransform プロパティにゼロ行列を Set した時、BlockReference の Entity.GeometricExtents プロパティが異常な値を返す不具合を修正
173. [8862] : BlockReference.BlockTransform プロパティにゼロ行列を Set した時、BlockReference の Drawable.Bounds プロパティが異常な値を返す不具合を修正
174. [8863] : MLeader の Entity.IsPlanar プロパティが True になる不具合を修正
175. [8864] : 引出線のない Mleader の Mleader.LeaderLineCount プロパティを取得しようとするエラーになる不具合を修正
176. [8865] : Polyline3d の Curve.Area プロパティが異常な値を返す不具合を修正
177. [8866] : Ray の Curve.Area プロパティが 0 を返す不具合を修正
178. [8867] : Table の Entity.ReceiveShadows プロパティが True を返す不具合を修正
179. [8868] : Table の Entity.CastShadows プロパティが True を返す不具合を修正
180. [8869] : Xline の Curve.Area プロパティが 0 を返す不具合を修正
181. [8870] : PaletteSet()コンストラクタで作成された PaletteSet で、PaletteSet.TitleBarLocation プロパティが Right を返す不具合を修正
182. [8871] : Editor.GetEntity()メソッドで PromptEntityResult.ObjectId プロパティを取得した Leader の Curve.Area プロパティが 0 を返す不具合を修正
183. [8882] : Entity と関連付けた DataLinkなどを Insert した後の Database.UndoRecording プロパティが True になる不具合を修正
184. [8898] : 単位がメートルのブロックで BlockReference.Unitfactor プロパティで取得した値が異常な値となる不具合を修正
185. [8908] : Polyline に対し、Entity.GetGripPoints(Point3dCollection, IntegerCollection, IntegerCollection)メソッドを実行すると取得したグリップポイントが AutoCAD と異なる不具合を修正
186. [8916] : Solid3d を作成して using ステートメントまたは DisposableWrapper.Dispose()メソッドで破棄するコマンドを繰り返し実行するとメモリリークが発生する不具合を修正
187. [8918] : Export_Import.ExportSTL()メソッドを、第一引数を Solid3d、第三引数を false にして繰り返し実行するとメモリリークが発生する

188. [8923] : Editor.GetEntity()メソッドでキャンセル後に、
PromptIntegerOptions.DefaultValue プロパティに初期値を設定し、
Editor.GetInteger()メソッドで初期値を入力すると PromptStatus.None が返ってくる
不具合を修正
189. [8929] : レイアウト空間に Database.Connoscale プロパティを set してもペーパー空
間の Database.Cannoscale プロパティに反映されない不具合を修正
190. [8930] : Hatch.SetHatchPattern()メソッドで一致しない第 1 引数と第 2 引数を Set し
た場合、Hatch.PatternType プロパティが第 1 引数を返す不具合を修正
191. [8931] : Mleader.BlockPosition プロパティに値を set できない不具合を修正
192. [8932] : PlotSettings.PlotPaperMargins プロパティの初期値が異なる不具合を修正
193. [8933] : PlotSettings.PlotPaperSize プロパティの初期値が異なる不具合を修正
194. [8934] : TextStyleTableRecord.BigFontFileName プロパティの初期値が異なる不具合
を修正
195. [8935] : TextStyleTableRecord.FileName プロパティの初期値が異なる不具合を修正
196. [8936] : TextStyleTableRecord.Font プロパティの初期値が異なる不具合を修正
197. [9197] : ViewTableRecord コンストラクタで作成した ViewTableRecord の
AbstractViewTableRecord.UCS プロパティがエラーにならない不具合を修正
198. [9198] : MText コンストラクタで作成した Mtext の Entity.ColorIndex プロパティの初
期値が異なる不具合を修正
199. [9199] : Circle.Normal プロパティに値を set した時、Circle の Entity.Ecs プロパティ
の値が異なる不具合を修正
200. [9213] : DBObject.AcadObject プロパティで取得した Object の
GcadEntity.EntityType プロパティの値が異なる不具合を修正
201. [9214] : Mleader()コンストラクタで作成した Mleader を図面に追加すると
DBObject.Xdata プロパティの値が null にならない不具合を修正
202. [9217] : TextStyleTableRecord を Transaction.GetObject()メソッドで取得すると
DBObject.Xdata プロパティが null にならない不具合を修正
203. [9219] : Leader()コンストラクタで作成した Leader の Curve.Area プロパティの値が
0 を返す不具合を修正
204. [9220] : Mleader.BlockContentId プロパティに値を set した時、MLeader の
Mleader.ContentType プロパティが異なる値を返す不具合を修正
205. [9222] : Mtext.Height プロパティに値を set した時、Mtext の
Entity.GeometricExtents プロパティが異なる値を返す不具合を修正
206. [9224] : Mtext.Height プロパティに値を set した時、Mtext の Drawable.Bounds プロ
パティが異なる値を返す不具合を修正

- 207. [9225] : Mtext.Normal プロパティに値を set した時、Mtext の Entity.Ecs プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 208. [9226] : PolylineVertex3d() コンストラクタで作成した PolylineVertex3d の Entity.GeometricExtents プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 209. [9228] : PolylineVertex3d() コンストラクタで作成した PolylineVertex3d の Drawable.Bounds プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 210. [9229] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の RasterImage.Width プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 211. [9230] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の RasterImage.Position プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 212. [9231] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の RasterImage.ImageWidth プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 213. [9232] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の RasterImage.ImageHeight プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 214. [9234] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の RasterImage.Height プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 215. [9235] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の RasterImage.Scale プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 216. [9237] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の RasterImage.Orientation プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 217. [9238] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の Entity.CloneMeForDragging プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 218. [9240] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の Entity.GeometricExtents プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 219. [9241] : RasterImage() コンストラクタで作成した RasterImage の Drawable.Bounds プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 220. [9242] : Viewport() コンストラクタで作成した Viewport の Viewport.FastZoomOn プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 221. [9243] : Viewport() コンストラクタで作成した Viewport の Viewport.On プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 222. [9245] : Viewport() コストラクタで作成した Viewport の Viewport.ViewHeight プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 223. [9246] : EntityColor() コンストラクタで作成した EntityColor の EntityColor.PenIndex プロパティが異なる値を返す不具合を修正

- 224. [9250] : 米国測量インチの Block の BlockReference.Unitfactor プロパティの値が異なる不具合を修正
- 225. [9250] : 米国測量フィートの Block の BlockReference.Unitfactor プロパティの値が異なる不具合を修正
- 226. [9250] : 米国測量マイルの Block の BlockReference.Unitfactor プロパティの値が異なる不具合を修正
- 227. [9250] : 米国測量ヤードの Block の BlockReference.Unitfactor プロパティの値が異なる不具合を修正
- 228. [9252] : Circle とその Circle を境界ループとする Hatch を Insert した時、Editor.SelectAll()メソッドを使用すると SelectionSet への格納順が異なる不具合を修正
- 229. [9253] : RXObject.CopyFrom()メソッドで Copy した図面に追加済みのオブジェクトの DBObject.Database プロパティが null にならない不具合を修正
- 230. [9254] : AttributeReference.SetAttributeFromBlock()メソッド実行後の Mtext の DBObject.Database プロパティが null にならない不具合を修正
- 231. [9255] : DataTable()コンストラクタで作成した DataTable に対し DataTable.AppendColumn()メソッドで一行追加した時、DataTable.NumRowsGrowSize プロパティの値が異なる不具合を修正
- 232. [9256] : DataTable()コンストラクタで作成した DataTable に対し DataTable.AppendColumn()メソッドと DataTable.AppendRow()メソッドで 1 行 1 列追加した時、DataTable.NumRowsPhysicalSize プロパティの値が異なる不具合を修正
- 233. [9268] : インデックスカラーの場合、Color.ColorValue プロパティで得られた System.Drawing.Color の R,G,B プロパティの値が異常になる不具合を修正
- 234. [9295] : PlotSettingsValidator.SetPlotConfigurationName()メソッドで印刷時 DWG To PDF.pc3 を指定し、「変換後 PDF ビュワーで開く」が False でも、変換後ビューワーが開く不具合を修正
- 235. [9322] : AttributeReference.SetAttributeFromBlock()メソッド実行後の Mtext の DBObject.UndoFiler プロパティが null にならない不具合を修正
- 236. [9323] : 特定の SymbolTableRecord を Database に追加した時、その SymbolTableRecord の DBObject.UndoFiler プロパティが null にならない不具合を修正
- 237. [9325] : Wipeout()コンストラクタで作成した Wipeout の Entity.CloneMeForDragging プロパティの値が異なる不具合を修正
- 238. [9326] : Polyline.AddVertexAt()メソッドで頂点を追加した、2 点以上の頂点を持つ Polyline の Entity.GeometricExtents プロパティの値が異なる不具合を修正

- 239. [9328] : Polyline.AddVertexAt()メソッドで頂点を追加した、2点以上の頂点を持つ Polyline の Drawable.Bounds プロパティの値が異なる不具合を修正
- 240. [9330] : Field.Format プロパティが更新されるタイミングが異常な不具合を修正
- 241. [9334] : Database.SaveAs()メソッドの SecurityParameters パラメータに null を set するとエラーになる不具合を修正
- 242. [9335] : Line の色を変えた時に Database.ObjectModified イベントでのイベントの発生数が異なる不具合を修正
- 243. [9336] : Line を削除した時に Database.ObjectModified イベントが発生する不具合を修正
- 244. [9337] : ObjectOverrule.Erase()メソッドが機能していない不具合を修正
- 245. [9338] : Tolerance.Global プロパティの初期値の Tolerance.EqualVector プロパティの値が異なる不具合を修正
- 246. [9339] : RXObject.Clone()メソッドで Clone した DBVisualStyle の DBVisualStyle.Name プロパティがエラーになる不具合を修正
- 247. [9340] : RXObject.CopyFrom()メソッドで Copy した DBVisualStyle の DBVisualStyle.Name プロパティがエラーになる不具合を修正
- 248. [9341] : RXObject.CopyFrom()メソッドで Copy した TableStyle の TableStyle.Name プロパティがエラーになる不具合を修正
- 249. [9342] : RXObject.Clone()メソッドで Clone した TableStyle の TableStyle.Name プロパティがエラーになる不具合を修正
- 250. [9369] : UcsTableRecord()コンストラクタで作成した UcsTableRecord の UcsTableRecord.XAxis プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 251. [9370] : UcsTableRecord()コンストラクタで作成した UcsTableRecord の UcsTableRecord.YAxis プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 252. [9371] : LayoutManager.CreateLayout()メソッドで作成した Layout を LayoutManager.CurrentLayout プロパティに set すると異常終了する不具合を修正
- 253. [9372] : TransparencyMethod.ByBlock を引数として Transparency()コンストラクタで作成した Transparency を LayerTableRecord.Transparency プロパティに set するとエラーになる不具合を修正
- 254. [9373] : TransparencyMethod.ByLayer を引数として Transparency()コンストラクタで作成した Transparency を LayerTableRecord.Transparency プロパティに set するとエラーになる不具合を修正
- 255. [9374] : TransparencyMethod.ErrorValue を引数として Transparency()コンストラクタで作成した Transparency を LayerTableRecord.Transparency プロパティに set するとエラーになる不具合を修正

256. [9375] : ViewTableRecord()コンストラクタで作成した ViewTableRecord を、コミット直後に Transaction.GetObject()メソッドで取得すると
AbstractViewTableRecord.VisualStyleId プロパティが(0)になる不具合を修正
257. [9428] : CircularArc3d.IntersectWith(LinearEntity3d,Tolerance)メソッドの戻り値が
Tolerance を考慮した結果にならない不具合を修正。
258. [9612] : DynamicBlock の
BlockReference.DynamicBlockReferencePropertyCollection プロパティで取得した、
Origin パラメータの DynamicBlockReferenceProperty.PropertyTypeCode プロパティ
が異なる値を返す不具合を修正。
259. [9619] : MLeader()コンストラクタで作成した MLeader に対して、
Entity.GetObjectSnapPoints(ObjectSnapModes,int,Point3d,Point3d,Matrix3d,Point3
dCollection,IntegerCollection)メソッドを使うと異なる値を返す不具合を修正。
260. [9622] : Polyline()コンストラクタで作成した Polyline に対して、
Entity.GetObjectSnapPoints(ObjectSnapModes,int,Point3d,Point3d,Matrix3d,Point3
dCollection,IntegerCollection)メソッドを使うと異なる値を返す不具合を修正。
261. [9624] : Field(string,bool)コンストラクタで、第二引数を false にした時、Field.Value
プロパティ実施時にエラーが発生する不具合を修正。
262. [9627] : RasterImageDef に対し、DBObject.Erase()メソッドを実行後に
Transaction.GetObject()メソッドで RasterImage を取得すると RasterImage.Name プ
ロパティの値が異なる不具合を修正。
263. [9628] : DynamicBlock の
BlockReference.DynamicBlockReferencePropertyCollection プロパティで取得した各
パラメータの DynamicBlockReferenceProperty.ReadOnly プロパティが異なる値を返
す不具合を修正。
264. [9638] : Database.ReadDwgFile()メソッドをアクティブなドキュメントの Database
で実施すると異常終了する不具合を修正。
265. [9645] : AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)コンストラクタ
で dimensionStyle パラメータに異常な ObjectId を引数として渡すと、
Dimension.Dimaltd プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
266. [9645] : AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)コンストラクタ
で dimensionStyle パラメータに異常な ObjectId を引数として渡すと、
Dimension.Dimaltf プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
267. [9645] : AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)コンストラクタ
で dimensionStyle パラメータに異常な ObjectId を引数として渡すと、
Dimension.Dimaltttd プロパティが初期値を返さない不具合を修正。

268. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimasz` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
269. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimcen` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
270. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimdec` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
271. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimdli` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
272. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimdsep` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
273. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimexe` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
274. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimexo` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
275. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimgap` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
276. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtad` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
277. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtdec` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
278. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtih` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。

279. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtofl` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
280. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtoh` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
281. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtolj` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
282. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtxt` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
283. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimtzin` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
284. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.Dimzin` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
285. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.suppressTrailingZeros` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
286. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Dimension.ToleranceSuppressTrailingZeros` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
287. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Drawable.Bounds` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
288. [9645] : `AlignedDimension(Point3d,Point3d,Point3d,string,ObjectId)` コンストラクタで `dimensionStyle` パラメータに異常な `ObjectId` を引数として渡すと、`Entity.GeometricExtents` プロパティが初期値を返さない不具合を修正。
289. [9649] : `MLeader.SetDogleg()` メソッドを使用した後、`Transaction.Commit()` メソッド後で `MLeader.GetLastVertex()` メソッドの値が異なることがある不具合を修正。

290. [9649] : MLeader.SetDoglegLength()メソッドを使用した後、Transaction.Commit()メソッド後で MLeader.GetLastVertex()メソッドの値が異なることがある不具合を修正。
291. [9657] : CircularArc3d(Point3d,Point3d,Point3d)コンストラクタで第一引数と第二引数の点在同一のインスタンスを作成すると、CircularArc3d.EndPoint プロパティが異なる値を返す不具合を修正。
292. [9657] : CircularArc3d(Point3d,Point3d,Point3d)コンストラクタで第一引数と第二引数の点在同一のインスタンスを作成すると、CircularArc3d.Normal プロパティが異なる値を返す不具合を修正。
293. [9657] : CircularArc3d(Point3d,Point3d,Point3d)コンストラクタで第一引数と第二引数の点在同一のインスタンスを作成すると、CircularArc3d.ReferenceVector プロパティが異なる値を返す不具合を修正。
294. [9657] : CircularArc3d(Point3d,Point3d,Point3d)コンストラクタで第一引数と第二引数の点在同一のインスタンスを作成すると、CircularArc3d.StartPoint プロパティが異なる値を返す不具合を修正。
295. [9660] : CircularArc3d(Point3d,Point3d,Point3d)コンストラクタで引数すべての点在同一のインスタンスを作成すると、CircularArc3d.EndAngle プロパティが異なる値を返す不具合を修正。
296. [9663] : LayoutManager.CreateLayout()メソッドで作成した Layout から get した PlotSettings を第一引数にした PlotSettingsValidator.SetPlotPaperUnits()メソッドがエラーになる不具合を修正。
297. [9664] : Hatch.SetHatchPattern()メソッドで第一引数と第二引数の組み合わせによって、Hatch.PatternName プロパティが値を返さない不具合を修正。
298. [9666] : LayoutManager.CopyLayout()メソッドで存在しない Layout をコピーしてもエラーが発生しない不具合を修正。
299. [9667] : Hatch.SetHatchPattern()メソッドで第一引数と第二引数の組み合わせによって、Hatch.NumberOfPatternDefinitions プロパティの値が異なる値を返す不具合を修正。
300. [9669] : Database.Clayer プロパティで異常な ObjectId を set した時エラーにならない不具合を修正。
301. [9673] : Curve.GetClosestPointTo()メソッドを、頂点を追加していない Polyline2d で実施するとエラーが発生する不具合を修正。
302. [9673] : Curve.GetClosestPointTo()メソッドを、頂点を追加していない Polyline で実施するとエラーが発生する不具合を修正。

- 303. [9677] : DgnDefinition() コンストラクタで作成した DgnDefinition の DgnDefinition.XrefDepth プロパティが異なる値を返す不具合を修正。
- 304. [9678] : BlockReference.BlockTransform プロパティに有効値未満となる正の値でスカラー倍した単位行列を Set した時、BlockReference の Entity.GeometricExtents プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 305. [9679] : BlockReference.BlockTransform プロパティに有効値未満となる正の値でスカラー倍した単位行列を Set した時、BlockReference の Drawable.Bounds プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 306. [9680] : BlockReference.BlockTransform プロパティに有効値未満となる正の値で拡大縮小させる行列を Set した時、BlockReference の Entity.GeometricExtents プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 307. [9681] : BlockReference.BlockTransform プロパティに有効値未満となる正の値で拡大縮小させる行列を Set した時、BlockReference の Drawable.Bounds プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 308. [9682] : MText.Contents プロパティに Unicode を set した時、MText.Text プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 309. [9683] : Region の Entity.IsPlanar プロパティが True を返す不具合を修正
- 310. [9684] : OpenCloseTransaction の Type を引数に RXObject.GetClass() メソッドを使って取得した RXClass が null になる不具合を修正
- 311. [9685] : Viewport の Type を引数に RXObject.GetClass() メソッドを使って取得した RXClass が null になる不具合を修正
- 312. [9686] : Vector2d() コンストラクタの引数に double.NegativeInfinity を set して作成した Vector2d の Vector2d.Angle プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 313. [9686] : Vector2d() コンストラクタの引数に double.PositiveInfinity を set して作成した Vector2d の Vector2d.Angle プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 314. [9687] : CircularArc3d(Point3d, Vector3d, double) コンストラクタの第二引数に 0 ベクトルを渡して作成した CircularArc3d の CircularArc3d.Radius プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 315. [9688] : CircularArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double) コンストラクタの radius パラメータに 0 を渡して作成した際の CircularArc3d.ReferenceVector プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 316. [9689] : CircularArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double) コンストラクタの第 2 引数と第 3 引数に異常な組み合わせのベクトルを指定した際の CircularArc3d.Normal プロパティが異なる値を返す不具合を修正

317. [9691] : CircularArc2d(Point2d, double, double, double, Vector2d, bool) コンストラクタの radius パラメータに 0 を渡して作成した CircularArc2d の CircularArc2d.ReferenceVector プロパティが異なる値を返す不具合を修正
318. [9692] : CircularArc2d.Radius プロパティに 0 を set した後に、別の値を set できない不具合を修正
319. [9693] : CircularArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double) コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数の差の絶対値が 2π 以上の際の CircularArc3d.EndAngle プロパティが異なる値を返す不具合を修正
320. [9693] : CircularArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double) コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数の差の絶対値が 2π 以上の際の CircularArc3d.EndPoint プロパティが異なる値を返す不具合を修正
321. [9693] : CircularArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double) コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数の差の絶対値が 2π 以上の際の CircularArc3d.StartAngle プロパティが異なる値を返す不具合を修正
322. [9693] : CircularArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double) コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数の差の絶対値が 2π 以上の際の CircularArc3d.StartPoint プロパティが異なる値を返す不具合を修正
323. [9694] : CircularArc2d(Point2d, double, double, double, Vector2d, bool) コンストラクタの第 3 引数と第 4 引数の差の絶対値が 2π 以上の時 CircularArc2d.EndAngle プロパティが異なる値を返す不具合を修正
324. [9694] : CircularArc2d(Point2d, double, double, double, Vector2d, bool) コンストラクタの第 3 引数と第 4 引数の差の絶対値が 2π 以上の時 CircularArc2d.EndPoint プロパティが異なる値を返す不具合を修正
325. [9694] : CircularArc2d(Point2d, double, double, double, Vector2d, bool) コンストラクタの第 3 引数と第 4 引数の差の絶対値が 2π 以上の時 CircularArc2d.StartAngle プロパティが異なる値を返す不具合を修正
326. [9694] : CircularArc2d(Point2d, double, double, double, Vector2d, bool) コンストラクタの第 3 引数と第 4 引数の差の絶対値が 2π 以上の時 CircularArc2d.StartPoint プロパティが異なる値を返す不具合を修正
327. [9695] : ProxyEntity に Entity.Layer プロパティで値を set してもエラーにならない不具合を修正
328. [9696] : ObjectId.Null の ObjectId に対し ObjectId.GetObject() メソッドを実行すると AutoCAD と異なるエラーを返す不具合を修正
329. [9697] : Polyline.AddVertexAt() メソッドで 1 点のみ追加した Polyline の Curve.EndParam プロパティがエラーを返す不具合を修正

- 330. [9697] : Polyline.AddVertexAt()メソッドで1点のみ追加した Polyline の Polyline.Length プロパティがエラーを返す不具合を修正
- 331. [9698] : 書き込みモードで開かれていない BlockTableRecord に対して BlockTableRecord.AssumeOwnershipOf()メソッドを使うとエラーを返す不具合を修正
- 332. [9699] : DBVisualStyle()コンストラクタで作成した DBVisualStyle の DBVisualStyle.Name プロパティがエラーを返す不具合を修正
- 333. [9700] : PolyFaceMeshVertex()コンストラクタで作成した PolyFaceMeshVertex の Entity.GeometricExtents プロパティがエラーを返す不具合を修正
- 334. [9701] : PolygonMeshVertex()コンストラクタで作成した PolygonMeshVertex の Entity.GeometricExtents プロパティがエラーを返す不具合を修正
- 335. [9703] : SpatialFilter()コンストラクタで作成した SpatialFilter の SpatialFilter.HasPerspectiveCamera プロパティがエラーを返す不具合を修正
- 336. [9704] : Vertex2d()コンストラクタで作成した Vertex2d の Entity.GeometricExtents プロパティがエラーを返す不具合を修正
- 337. [9705] : ExternalBoundedSurface()コンストラクタで作成した ExternalBoundedSurface の ExternalBoundedSurface.ExternalBaseSurface プロパティを get すると異常終了する不具合を修正
- 338. [9706] : Document.SetLispSymbol()メソッドを使うとエラーを返す不具合を修正
- 339. [9707] : Document.GetLispSymbol()メソッドを使うとエラーを返す不具合を修正
- 340. [9710] : ActiveX の Application.BeginOpen イベントが発生しない不具合を修正。
- 341. [9711] : ActiveX の Application.BeginQuit イベントの追加時にエラーが発生する不具合を修正
- 342. [9712] : ActiveX の Application.VBA プロパティを取得するときエラーが発生する不具合を修正
- 343. [9713] : ActiveX の Application.EndSave イベントの追加時にエラーが発生する不具合を修正
- 344. [9833] : AbstractViewTableRecord()コンストラクタで作成した AbstractViewTableRecord の DBOBJECT.Drawable プロパティが取得できてしまう不具合を修正
- 345. [9834] : AbstractViewTableRecord.SetUcs()メソッドですべて 0 の UCS を set してもエラーが発生しない不具合を修正
- 346. [9835] : AbstractViewTableRecord.SetUcs()メソッドで現在の UCS を set してもエラーが発生しない不具合を修正
- 347. [9836] : Curve.Area プロパティが Ellipse で異常な値となる時がある不具合を修正

- 348. [9837] : AttributeReference(Point3d, string, string, ObjectId)コンストラクタで作成した AttributeReference の Drawable.Bounds プロパティを取得しようとする時異常終了する不具合を修正
- 349. [9838] : BlockTableRecord.AppendEntity()メソッドを Viewport を引数として実行した後に、引数とした Viewport の Drawable.Bounds プロパティの値が 0 でなくなってしまう不具合を修正
- 350. [9839] : Point3d.Convert2d()メソッドの引数を BoundedPlane()コンストラクタで作成した BoundedPlane にした時、メソッドの戻り値が(0,0)になる不具合を修正
- 351. [9840] : CircularArc2d.Radius プロパティに負の値を set しようとする時 0 が set される不具合を修正
- 352. [9846] : CircularArc3d.Radius プロパティに値を set しても反映されない不具合を修正
- 353. [9854] : Curve.Extend()メソッドを Circle で実行しようとしたときのエラー内容が異常な不具合を修正
- 354. [9855] : Arc に対し Curve.EndAngle プロパティを set した時、Curve.EndParam プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 355. [9856] : Curve.GetFirstDerivative()メソッドを点が設定されていない Polyline3d に行った時の例外内容が異常な不具合を修正
- 356. [9857] : Curve.Extend()メソッドを Polyline2d で実行したときのエラー内容が異常な不具合を修正
- 357. [9858] : Curve.Extend()メソッドを Polyline3d で実行したときのエラー内容が異常な不具合を修正
- 358. [9859] : Curve.Extend()メソッドを Xline に対して実行したときのエラー内容が異常な不具合を修正
- 359. [9860] : Curve2d.GetLength()メソッドの結果で、第 1 引数が第 2 引数より大きい時に、メソッドの戻り値が負の値になる不具合を修正
- 360. [9861] : CurveCurveIntersector2d.NumberOfIntersectionPoints プロパティが機能していない不具合を修正
- 361. [9862] : Database.MLeaderStyleDictionaryId プロパティで取得される ObjectId の MLeaderStyle の中身が空になる不具合を修正
- 362. [9863] : Database.ReadDwgFile()メソッドで XrefGraphNode のある図面を読み込んだあと、Database.IsPartiallyOpened プロパティが true になる不具合を修正
- 363. [9865] : PlottingSet の DisposableWrapper.Dispose()メソッドの後に DBObject.Annotative プロパティの値が異なる不具合を修正
- 364. [9866] : Dictionary.At()メソッドで該当する結果が無いと異常終了する不具合を修正

- 365. [9867] : Document.Database プロパティで取得した Database で Database.PlotStyleNameId プロパティの値が 0 になる不具合を修正
- 366. [9868] : Viewport を BrockTableRecord に追加して Transaction.Commit()メソッドを実行した後に、Drawable.Bounds プロパティが変化しない不具合を修正
- 367. [9869] : Editor.SelectFence()メソッドで要素が 1 つだけの Point3dCollection を引数に使用したとき異常な結果になる不具合を修正
- 368. [9870] : Editor.SelectWindowPolygon()メソッドで要素のない Point3dCollection を引数に使用したとき異常な結果になる不具合を修正
- 369. [9871] : Ellipse(Point3d Vector3d, Vector3d, double, double, double)コンストラクタで StartAngle が負のインスタンスを作成したとき、Curve.IsClosed プロパティが異常になる不具合を修正
- 370. [9871] : Spline(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double)で StartAngle と EndAngle の差が 2π より大きいと Curve.Closed プロパティが true になる不具合を修正
- 371. [9872] : Ellipse.EndAngle プロパティに負の値を set した時、Drawable.Bounds プロパティが 0 になっている不具合を修正
- 372. [9873] : Ellipse(Point3d Vector3d, Vector3d, double, double, double)コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数に異常な組み合わせの値を渡して作成した Ellipse で Ellipse.EndAngle プロパティが異常になる場合がある不具合を修正
- 373. [9874] : Ellipse(Point3d Vector3d, Vector3d, double, double, double)コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数に異常な組み合わせの値を渡して作成した Ellipse で Ellipse.EndParam プロパティが異常になる場合がある不具合を修正
- 374. [9875] : Ellipse(Point3d Vector3d, Vector3d, double, double, double)コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数に異常な組み合わせの値を渡して作成した Ellipse で Ellipse.EndPoint プロパティが異常になる場合がある不具合を修正
- 375. [9876] : Ellipse(Point3d Vector3d, Vector3d, double, double, double)コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数に異常な組み合わせの値を渡して作成した Ellipse で Entity.GeometricExtents プロパティが異常になる場合がある不具合を修正
- 376. [9877] : Ellipse(Point3d Vector3d, Vector3d, double, double, double)コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数に異常な組み合わせの値を渡して作成した Ellipse で Ellipse.StartAngle プロパティが異常になる場合がある不具合を修正
- 377. [9878] : Ellipse(Point3d Vector3d, Vector3d, double, double, double)コンストラクタの第 5 引数と第 6 引数に異常な組み合わせの値を渡して作成した Ellipse で Ellipse.StartPoint プロパティが異常になる場合がある不具合を修正
- 378. [9879] : EllipticalArc3d.MajorRadius プロパティを設定できない不具合を修正

- 379. [9880] : EllipticalArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double, double)コンストラクタで作成した EllipticalArc3d の EllipticalArc3d.StartAngle プロパティが異常な不具合を修正
- 380. [9881] : EllipticalArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double, double)コンストラクタで作成した EllipticalArc3d の EllipticalArc3d.EndAngle プロパティが異常な不具合を修正
- 381. [9882] : EllipticalArc2d(Point2d, Vector2d, Vector2d, double, double)コンストラクタで作成した EllipticalArc2d の EllipticalArc2d.MinorRadius プロパティが異常な不具合を修正
- 382. [9883] : EllipticalArc2d(Point2d, Vector2d, Vector2d, double, double)コンストラクタで作成した EllipticalArc2d の EllipticalArc2d.MajorRadius プロパティが異常な不具合を修正
- 383. [9884] : EllipticalArc2d(Point2d, Vector2d, Vector2d, double, double)コンストラクタで作成した EllipticalArc2d の EllipticalArc2d.MinorAxis プロパティが異常な不具合を修正
- 384. [9885] : EllipticalArc3d(Point3d, Vector3d, Vector3d, double, double, double, double)コンストラクタで作成した EllipticalArc3d の EllipticalArc3d.EndPoint プロパティが異常な不具合を修正
- 385. [9886] : Entity.GetObjectSnapPoints(ObjectSnapModes, int, Point3d, Point3d, Matrix3d, Point3dCollection, IntegerCollection, Matrix3d)メソッドで例外が発生する不具合を修正
- 386. [9887] : Polyline に対し、Entity.GetPlane()メソッドを実行すると例外が発生する不具合を修正
- 387. [9888] : Polyline2d に対し、Entity.GetPlane()メソッドを実行すると例外が発生する不具合を修正
- 388. [9889] : PolygonMesh に対し、Entity.GetPlane()メソッドを実行したときのエラー内容が異常な不具合を修正
- 389. [9890] : Field(string, bool)コンストラクタで第 2 引数が false で CreateDate のフィールドを作成したとき、Field.Format プロパティに値が入らない不具合を修正
- 390. [9891] : Filter.FilterExpression プロパティが取得できない不具合を修正
- 391. [9892] : Hatch.AppendLoop()メソッドの第 2 引数と第 3 三引数の Collection の中身の数が違ってもエラーが発生しない不具合を修正
- 392. [9893] : Hatch.Normal プロパティで Vector3d(0,0,0)を設定した時に異常な結果となる不具合を修正

- 393. [9895] : LayerFilter.Name プロパティに null を set してもエラーが発生しない不具合を修正
- 394. [9896] : Layout.GetViewport()メソッドで取得した Viewport.FastZoomOn プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 395. [9897] : Layout.GetViewport()メソッドで取得した Viewport.On プロパティが異なる値を返す不具合を修正
- 396. [9898] : LayoutManager.CreateLayout プロパティの戻り値を LayoutManager.SetCurrentLayoutId()メソッドの引数として set するとエラーが発生する不具合を修正
- 397. [9899] : LayoutManager.GetNonRectangularViewportIdFromClipId プロパティで取得した Viewport の Entity.GeometricExtents プロパティを取得しようとするエラーが発生する不具合を修正
- 398. [9900] : Leader.TextStyleId プロパティがコンストラクタから Leader を作成した時点で値が入っている不具合を修正
- 399. [9901] : LineSegment2d(Point2d point1, Point2d point2)コンストラクタで作成した LineSegment2d の LineSegment2d.EndPoint プロパティが異常な不具合を修正
- 400. [9902] : Transaction.GetObject()メソッドで取得した Material に対して Material.Name プロパティを設定できない不具合を修正
- 401. [9903] : Mleader()コンストラクタで作成した Mleader の Mleader.ArrowSize プロパティの初期値が異常な不具合を修正
- 402. [9904] : Mleader()コンストラクタで作成した Mleader の Mleader.BlockConnectionType プロパティが異常な値になる不具合を修正
- 403. [9905] : Mleader.AddLeader()メソッド実行後 Drawable.Bounds プロパティが異常な値になる不具合を修正
- 404. [9906] : Mleader.AddLeaderLine()メソッド実行後 Drawable.Bounds プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 405. [9907] : Mleader()コンストラクタで作成した Mleader の Entity.ColorIndex プロパティの初期値が異なる不具合を修正
- 406. [9908] : Mleader.AddLeader()メソッドの後の Entity.GeometricExtents プロパティが異常な値になる不具合を修正
- 407. [9909] : Mleader.AddLeaderLine()メソッドの後の Entity.GeometricExtents プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 408. [9910] : Mleader.AddLeaderLine()メソッド後に Mleader.LeaderCount プロパティが増えない不具合を修正

- 409. [9911] : Mleader.ContentType プロパティを ContentType.ToleranceContent に設定できない不具合を修正
- 410. [9912] : Point2d.TransformBy()メソッドの引数を Matrix2d(double, double)コンストラクタで作成した Matrix2d にした時異常な不具合を修正
- 411. [9913] : Point3d.IsEqualTo()メソッドで Tolerance を負の値で使用すると異常な不具合を修正
- 412. [9914] : Point3d(PlanarEntity, Point2d)コンストラクタに Plane(Point3d, Point3d, Point3d)を入れてインスタンス作成した時の Point3d が異常な値となる不具合を修正
- 413. [9915] : Point3d(PlanarEntity, Point2d)コンストラクタに BoundedPlane を入れてインスタンス作成した時の Point3d が異常な値となる不具合を修正
- 414. [9916] : PointOnCurve3d.Curve プロパティで取得した Curve の Curve.StartPoint プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 415. [9917] : PointOnCurve3d(Curve3d, double)コンストラクタで作成した PointOnCurve3d の PointOnCurve3d.Point プロパティが異常な結果となる不具合を修正
- 416. [9918] : RasterImageDef.GetImageDictionary()メソッドの引数を Database(false,false)にするとエラーが発生する不具合を修正
- 417. [9919] : Solid3d.CreateSweptSolid()メソッドの第 2 引数に Solid3d を入れると異常終了する不具合を修正
- 418. [9920] : Spline(int, bool, bool, bool, Point3dCollection, DoubleCollection, DoubleCollection, double, double)コンストラクタで作成したスプラインの Curve.StartParam プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 419. [9921] : .NET Spline(Point3dCollection, int, double)コンストラクタで point パラメータに空の Point3dCollection もしくは 1 点のみの Point3dCollection を渡した時、Entity.IsPlanar プロパティの値が異なる不具合を修正
- 420. [9922] : Spline(int, bool, bool, bool, Point3dCollection, DoubleCollection, DoubleCollection, double, double)のコンストラクタで作成した Spline の Spline.Degree プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 421. [9923] : Spline(int, bool, bool, bool, Point3dCollection, DoubleCollection, DoubleCollection, double, double)のコンストラクタで作成した Spline の Spline.EndFitTangent プロパティを取得できない不具合を修正
- 422. [9925] : Spline(int, bool, bool, bool, Point3dCollection, DoubleCollection, DoubleCollection, double, double)コンストラクタで Spline.FitData プロパティが設定されない不具合を修正

- 423. [9926] : Spline(int, bool, bool, bool, Point3dCollection, DoubleCollection, DoubleCollection, double, double) コンストラクタで作成した Spline で Spline.HasFitData プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 424. [9927] : Spline の Spline.NumFitsPoint プロパティで AutoCAD と違う値を返す不具合を修正
- 425. [9928] : Spline(int, bool, bool, bool, Point3dCollection, DoubleCollection, DoubleCollection, double, double) コンストラクタで Spline.StartFitTangent プロパティを設定できない不具合を修正
- 426. [9929] : TableStyle.Name プロパティが set されていなくても、取得しようとしたときにエラーが発生しない不具合を修正
- 427. [9930] : Vector2d.GetNormal() メソッドを Vector2d(0,0) で行った時の Vector2d.Angle プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 428. [9931] : Vector2d.GetAngleTo() メソッドを Vector2d(0,0) で行った時戻り値が異常な値となる不具合を修正
- 429. [9932] : Vector2d.GetNormal() メソッドを標準化していない Vector2d で行うと異常な値となる不具合を修正
- 430. [9933] : Vector3d.AngleOnPlane() メソッドを Vector3d(0,0,0) で行った時 0 になる不具合を修正
- 431. [9934] : Vector3d.GetNormal() メソッドを標準化していない Vector3d で行うと値が異常な値となる不具合を修正
- 432. [9935] : BlockTableRecord に追加された後も Viewport.Height プロパティが 0 になっている不具合を修正
- 433. [9936] : 新規作成でない Viewport に対し、Viewport.CustomScale プロパティが変更できてしまう不具合を修正
- 434. [9937] : Viewport() コンストラクタで作成した Viewport の Viewport.Width プロパティが異常な値となる不具合を修正
- 435. [9963] : ClientViewInfo.AcadWindowId プロパティの中身が実装されなくなった不具合を修正。
- 436. [9964] : ClientViewInfo.ViewportId プロパティの中身が実装されなくなった不具合を修正。
- 437. [9965] : ClientViewInfo.ViewportObjectId プロパティの中身が実装されなくなった不具合を修正。
- 438. [9968] : Point2dCollection.GetEnumlator() メソッドの中身が実装されなくなった不具合を修正。

- 439. [9969] : MenuItemCollection.GetEnumlator()メソッドの中身が実装されなくなった不具合を修正。
- 440. [9994] : DrawableOverrule.WorldDraw()メソッドの第一引数の Drawable が異常な値を取る不具合を修正。

LISP

- 1. [4551] : (vla-Close)関数でアクティブでない図面を閉じた直後にエラーが発生する不具合を修正
- 2. [6841] : VLR-xrefSubcommandBindItem イベントが外部参照のバインド時以外にも通知される不具合を修正
- 3. [6842] : VLR-xrefSubcommandDetachItem イベントが外部参照をデタッチした際に通知されない不具合を修正
- 4. [6844] : VLR-xrefSubcommandUnloadItem イベントが外部参照をアンロードした際に通知されない不具合を修正
- 5. [6845] : VLR-xrefSubcommandReloadItem イベントが外部参照を再ロードした際に通知されない不具合を修正
- 6. [8099] : Unicode 文字がサポートされていない不具合を修正
- 7. [8116] : (command)関数で EXPLODE コマンドで空のブロックを分解した時にエラーが発生する不具合を修正
- 8. [8295] : (command)関数を実行時に、システム変数 CMDECHO の値が 0 の場合でも直前のコマンドのエコーが表示される不具合を修正
- 9. [8679] : (ssget)関数で寸法線の回転角度をフィルタした選択セットが取得できない不具合を修正
- 10. [8904] : ビューポートに対し、第二引数にアプリケーション名のリストを指定して (entget)関数を用いても、指定したアプリケーション名以外のデータも返ってくる
- 11. [9172] : マルチ引出線に対して (entmod)関数を実行すると水平参照線や図形位置が異常になる不具合を修正
- 12. [9714] : ActiveX の Application.HWND プロパティが正常に機能していない不具合を修正
- 13. [9985] : (command)関数で一つの LISP 関数の中に AUDIT コマンドと SAVEAS コマンドを連続で実行する自作関数を実行すると、エクスプローラーのプレビューにブロックが表示されなくなる不具合を修正

VBA

1. [4103] : 寸法の優先設定をアクティブな寸法スタイルに DimStyles.CopyFrom() メソッドでコピーできない不具合を修正
2. [8741] : GcadRegion.Boolean() メソッドでブール演算を行った際に、消滅すべきリージョンが面積 0 のリージョンとして作成される不具合を修正
3. [9316] : GcadRegion.Boolean() メソッドでブール演算後にリージョンの面積が 0 になる図面を AutoCAD で開くとエラーが発生する不具合を修正
4. [9821] : GcadEntity.EntityType プロパティの GcEntityName 列挙型が定義されなくなった不具合を修正

DIESEL

1. [3846] : PICKADD=2 の時、MOVE コマンドで事前選択でのオブジェクト選択が出来なくなる不具合を修正
2. [3846] : PICKADD=2 の時、マクロ内の COPY コマンドで事前選択でのオブジェクト選択が出来なくなる不具合を修正
3. [3846] : PICKADD=2 の時、マクロ内の SELECT コマンドで事前選択でのオブジェクト選択が出来なくなる不具合を修正
4. [8515] : LISP または GRX の setenv 関数で設定した環境変数を DIESEL の (getenv) 関数で取得することができない不具合を修正
5. [8566] : SELECT コマンドでオブジェクトを選択した時の座標が LASTPOINT に保存されない不具合を修正
6. [9356] : 図形を事前選択した状態で COPAYBASE コマンドを起動し、基点の選択をオブジェクトスナップで取得し、事前選択のオブジェクトを選択したときの LASTPOINT の座標が異常になる不具合を修正

GRX

1. [1667] : AcEdUIContext::OnUpdateMenu() メソッドでコンテキストメニューを表示直前に変更しても反映されない不具合を修正
2. [7989] : AcDbEntity::getGripPoints() メソッドで円のグリッポイントが取得できない不具合を修正
3. [7989] : AcDbEntity::getGripPoints() メソッドで楕円のグリッポイントが取得できない不具合を修正

< IJCAD に関するお問い合わせ窓口 >

システムメトリックス株式会社

ウェブ : <https://www.ijcad.jp/>