

ユーザー各位

IJCAD

Mechanical/Mechanical+ 2024 SP0.1

アップデート概要

2024年5月

インテリジャパン株式会社は、2024年5月17日に IJCAD Mechanical/Mechanical+ 2024 のアップデート版である IJCAD Mechanical/Mechanical+ SP0.1 (Mech Build:240419) をリリースいたしました。本資料ではアップデートにて新しくなった点をご案内いたします。

内容

機能の追加	3
IJCAD 汎用機能	3
不具合の修正	4
開発向け	4
<IJCAD に関するお問い合わせ窓口>	5

画面は開発中のものにつき、製品とは異なる場合があります。
次ページ以降、各見出しの右に表示されているカッコ内の表記は対象となる IJCAD のグレードです。
例：(LT/STD/PRO) … すべてのグレード、(STD/PRO) … LT 以外のグレード

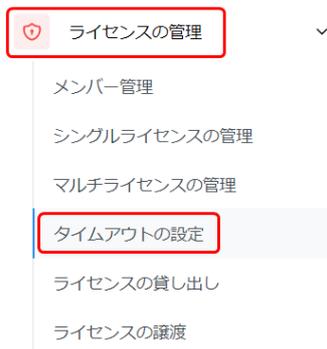
機能の追加

IJCAD 汎用機能

1. タイムアウトに対応

タイムアウト機能が追加されました。（マルチライセンスのみ対象）

IJStore の[ライセンス管理]>[タイムアウトの設定]から設定が可能です。



📄 タイムアウトの設定

タイムアウトの間隔 (分)
0分

変更



×

タイムアウトの間隔 (分)

30

キャンセル **決定**

ユーザー側の IJCAD にて、設定した時間以上カーソルやキー入力および印刷の操作等が無い場合、確認のダイアログが表示されます。

<図面が保存されている場合>

IJCAD

🔑 タイムアウトによるライセンス返却

IJCAD は 1 分間操作がありませんのでサーバーにライセンスを返却しました。
ライセンスを再取得するかCADを終了してください。

→ 再度ライセンスを取得します

→ ライセンスを取得せずに終了します。

<図面が保存されていない場合>

IJCAD

🔑 タイムアウトによるライセンス返却

IJCAD は 1 分間操作がありませんのでサーバーにライセンスを返却しました。
ライセンスを再取得するかCADを終了してください。

→ 再度ライセンスを取得します

→ 図面を保存して終了します

→ 図面を保存しないで終了します

不具合の修正

開発向け**.NET API**

1. [9584] : DataLink している Table に対して Table.RemoveDataLink(int,int)メソッドを正しく使用した時にエラーが発生する不具合を修正。
2. [9609] : PlotSettingsValidator.SetPlotType(PlotSettings,PlotType)メソッドの第二引数に PlotType.View を set すると発生するエラーが AutoCAD と異なる不具合を修正。
3. [9625] : Matrix3d.WorldToPlane(Plane)メソッドを実行したときの戻り値の値が異常になることがある不具合を修正。
4. [9634] : Curve.GetOffsetCurves(double)メソッドを頂点のない Ployline2d で行ったときにエラー内容が AutoCAD と異なる不具合を修正。
5. [9641] : Database.AttachXref(string,string)メソッドの第一引数を空の文字列にした時にて実行したときに、コマンドが最後まで進んで終了する不具合を修正。
6. [9646] : Point3d に対して、第一引数をその Point3d が存在する平面、第二引数をその平面と平行なベクトルにした Point3d.Project(Plane,Vector3d)メソッドを使用すると異なる値を返す不具合を修正。
7. [9647] : Point3d に対して、第二引数を 0 ベクトルにした Point3d.Project(Plane,Vector3d)メソッドを使用すると異なる値を返す不具合を修正。
8. [9648] : 第三引数に軸上に存在しない点を入れた Plane(Point3d,Point3d,Point3d)コンストラクタで作成した Plane を引数にして、Vector3d.AngleOnPlane(PlanarEntity)メソッドを使用すると異なる値を返す不具合を修正。
9. [9648] : 第一引数に軸上に存在しない点を入れた Plane(Point3d,Point3d,Point3d)コンストラクタで作成した Plane を引数にして、Vector3d.AngleOnPlane(PlanarEntity)メソッドを使用すると異なる値を返す不具合を修正。
10. [9670] : Point3d に対して、第一引数をその Point3d が存在しない平面、第二引数をその平面と平行なベクトルにした Point3d.Project(Plane,Vector3d)メソッドを使用すると異なる値を返す不具合を修正。
11. [9740] : LinearEntity3d.Overlap(LinearEntity3d,Tolerance)メソッドの結果で例外が発生する不具合を修正。

12. [10005] : Polyline に Entity.TransformBy(Matrix3d)メソッドを使って X 座標を反転させる移動を行った後、STRETCH コマンドで Distance オプションを使用して移動させると、X 軸方向に異常な移動をする不具合を修正。
13. [10014] : ActiveX の GcadPlot.SetLayoutsToPlot(Variant)メソッドで印刷対象のレイアウトを選択し、GcadPlot.PlotToFile(String,Variant)メソッドで印刷すると、Array[0]のレイアウトが印刷されない不具合を修正。

LISP

1. [9980] : (chr)関数が LISPSYS=2 の時に機能していない不具合を修正。
2. [9980] : (chr)関数が LISPSYS=1 の時に機能していない不具合を修正。
3. [10007] : (gread)関数などでユーザー入力を読み取りながら(princ)関数を繰り返し等で大量に処理をしているとき、キーボード入力をするとコマンド全体の処理が遅くなる不具合を修正。
4. [10011] : (command)関数で INSERT コマンドをして属性定義を持つブロックを挿入するとき、WBLOCK 時の挿入単位によってそれぞれ特定のシステム変数 INSUNITS の値で文字がずれる不具合を修正。

< IJCAD に関するお問い合わせ窓口 >

システムメトリックス株式会社

ウェブ : <https://www.ijcad.jp/>